

Dossier Animation de course FFCO

0	2008-01-20	1	MB	Concaténation des documents existants (JM/MB)
INDICE	DATE	VERSION	AUTEUR	Modifications

Pour une animation intéressante & sans faille, il faut **obligatoirement intégrer les paramètres de l'animation avant même de penser aux traçages des parcours**... Le choix de l'aire d'arrivée de la course (visibilité, propagation des ondes radios, accès Internet le cas échéant) est primordial. Le traceur doit être conscient des limitations fonctionnelles des modems (portée) pour concevoir des tracés compatibles avec l'animation.

A la première lecture de ce document, cela vous paraitra certainement complexe, mais si vous basez votre animation sur un réseau robuste (adresse IP fixe, partages correctement effectués, autorisations des pare-feu bien configurés,...), cela ne posera aucun souci.

Prenez uniquement le temps de lire ce document, en ayant la version démo d'OE Speaker d'installée, et en essayant au fur et à mesure les différentes informations fournies par ce document. Il vous suffit de posséder une station maître RS 232 et d'une puce pour réaliser une mini-animation de course dans votre salon... Tout est basé là-dessus, le fait d'ajouter des postes câblés ou via liaison radio HF, d'autres ordinateurs pour répartir les tâches,... n'augmenteront pas la complexité de la mise en place.

Dernier point, ce document est basé sur l'expérience de qq personnes qui ont pu mettre en place et utiliser ce système depuis le CFC 2005 avec plus ou moins de réussite suivant les organisateurs. Mais à chaque fois que les organisateurs ont accordé de l'importance à l'animation, c'est-à-dire qu'ils ont intégré ses contraintes dès le début du projet, l'animation a toujours été réussie.

Le seul point faible d'une organisation comme celle-ci avec de nombreux PC, l'alimentation électrique des switch et routeur. Seul un seul ordinateur possède les informations. Tous les autres ne font que venir chercher l'information dessus. Il est facile de comprendre les dégâts qu'entraîne une rupture du réseau... C'est le point le plus important à intégrer, et c'est le seul vrai problème aucun j'ai été confronté lors de mes différentes expériences.

Un seul conseil donc : n'attendez pas pour pratiquer ! Ce n'est pas la veille de la course, dans le stress que vous résoudrez les problèmes !

N'hésitez pas à faire remonter toutes vos expériences, bonnes ou mauvaises. Elles seront toujours profitables !

Sommaire

Contexte	d'utilisation	ł
1.	situation de base sans animation	ł
2.	animation de base	ł
3.	animation évolué (connexion radio)	;
Matériels	requis pour la mise en place du système d'animation6	5
1.	Ordinateurs, réseau & connexions des stations	5
i.	Ordinateurs	5
ii.	. Réseau	1
iii	i. Stations maîtres pour les points de passage	,
iv	v. Connectiques	,
Utilisation	n des logiciels OE / OS Speaker 200310)
1.	Pré requis10)
Configura [.] réseau	tion et mise en service du logiciel OE OS Speaker sur les différents ordinateurs (voir plan général du 1)12	ו 2
1.	PC SERVEUR 12	2
2.	Etapes communes aux PC A / PC R / PC E (Animations/Récepteur/Emetteur)	<u>,</u>
3.	Configuration spécifique au PC R (Récepteur)13	3
4.	Configuration spécifique au PC A (Animation)15	;
5.	Configuration spécifique au PC E (Emetteur) 16	5
6.	Autres possibilités)

Annexes

1. Installation, configuration et mise en place d'un serveur web pour diffusion wifi des résultats

2. Animation particulière d'un One Man Relay

- 3. Guide du bon usage des modems
- 4. Echéancier / Check List

Contexte d'utilisation

En compétition de course d'orientation, la configuration la plus fréquente est l'utilisation d'une gestion électronique de la course à l'aide de boîtiers *Sport Ident (control station)* installés en forêt sur les postes et un PC nommé GEC connecté à un boîtier *Sport Ident* maître (*main station*).

1. situation de base sans animation

La diffusion des résultats sur le lieu de course s'effectue en imprimant de temps à autre le classement à l'aide d'une imprimante connectée à la GEC. L'impression peut s'effectuer directement par le PC GEC ou à l'aide d'un autre PC en réseau. Cette impression peut également être automatisée afin d'être effectuée à intervalles réguliers.



2. animation de base

Lorsqu'une animation de course est mise en œuvre il est nécessaire d'avoir les temps individuels et les classements des coureurs en temps réel. Le logiciel *OEspeaker* permet de présenter ces résultats de façon ordonnée et accompagnés de fiches sur les compétiteurs. C'est un outil indispensable pour une animation vivante de la course.

Dans les cas les plus rudimentaires ce logiciel reçoit les poinçons en temps réel des postes les plus près du centre de course, les liaisons s'effectuant à l'aide de liaisons séries RS232 filaires. Cette configuration nécessite en pratique la mise en œuvre d'un second PC relié en réseau à la GEC à l'aide de connexions Ethernet et d'un hub ou d'un câble réseau croisé.



3. animation évolué (connexion radio)

Lors de compétitions importantes, l'animation de la course nécessite des informations plus fréquentes sur la progression des compétiteurs en forêt. Il est alors nécessaire de transmettre les temps de passage depuis des postes éloignés, et des liens radio sont mis en place. Les postes en forêt à surveiller sont équipés de boîtiers de type maître (*main station*) configurés de la même manière que celui connecté à la GEC et sont reliés par un câble série RS232 à un modem radio.

Sur l'aire de course un modem radio reçoit les données et les transmet, toujours à l'aide d'une liaison série, au PC animation.



Quelle que soit la situation précédente, sur le lieu de course seul le speaker a accès en temps réel aux résultats, les spectateurs devant consulter les classements imprimés et traditionnellement accrochés sur une « corde à linge ». Une possibilité consiste à offrir sur le lieu de course les informations disponibles au centre de course en les diffusant en WiFi. Cette diffusion nécessite *a minima* un équipement WiFi (PC, routeur, clef USB WiFi,...) capable d'émettre les pages web d'un serveur créées dynamiquement par un programme.

Matériels requis pour la mise en place du système d'animation

1. Ordinateurs, réseau & connexions des stations

i. Ordinateurs

1. Configuration minimale (course avec peu de catégorie, peu de coureur, peu de poste à suivre [1 ou 2]) imposant un intervalle de rafraîchissement des données (actualisation) long.

1 PC en plus du réseau dédié à la GEC

2. Configuration sur une course comportant un grand nombre de coureurs et/ou un certains nombre de postes connectés

2 PC en plus du réseau GEC, un pour le commentateur, un pour centraliser toutes les informations des postes connectés.

3. Configuration plus conséquente (diffusion des temps intermédiaires via Wifi, beaucoup de catégories, ...)

3 ou + PC connectés en plus des PC dédié GEC.

Par exemple un PC par division au CFC + 1 PC pour centraliser les informations + 1 PC pour diffuser les temps intermédiaires en Wifi.

Remarques :

1- Le PC faisant office de serveur sur le réseau (contenant la base de la course OE ou OS) ne peut accepter que 5 connexions simultanées si **il est équipé de Windows XP Home** (6 PC sur le réseau au total), **10 si il est équipé de Windows XP Pro** (11 PC sur le réseau au total)

2- l'avantage de multiplier le nombre d'ordinateur :

a- on diminue la charge de chacun des ordinateurs (moins de tâches donc moins de charge) = système plus stable

b- on augmente la lisibilité pour le speaker : il peut voir plus de catégorie simultanément

c- en cas de plantage, toujours possible, d'un ordinateur, plus les tâches sont réparties, moins le plantage aura de conséquences (par exemple si le PC diffusant les résultats en Wifi redémarre, si il ne sert qu'à cela, le seul inconvénient sera l'inaccessibilité des résultats live pendant une ou 2 minutes, si il sert en plus à centraliser les informations des postes connectés, le speaker ne pourra plus animer la course tant que les coureurs passaient aux postes pendant cette intervalle n'auront pas vidaient leur puce.)

et comme plus vous attribuerez de tâches à chaque ordinateur plus il aura de possibilités de planter.... autant répartir au mieux !

Un PC donc dédié à l'animation au minimum avec la possibilité d'utiliser une véritable "armada" dédié au commentateur (comportant plusieurs PC ou plusieurs écrans) et à l'animation de course quasiment sans limite. Dans tous les cas, il est impératif de mettre le(s) PC speaker en réseau avec la base de la course. Plusieurs avantages :

possibilité pour le speaker d'éditer les résultats officiels,

permet de mettre à jour les coureurs PM et DISQ automatiquement. Le logiciel OE Speaker ne lit et ne contrôle pas le contenu de la puce, il n'est donc pas possible pour le speaker de savoir si le coureur a tous ses postes ou non,

en cas de plantage du PC speaker, le réseau permet à OE Speaker de récupérer dans la base de la course tous les temps manquants automatiquement au redémarrage du logiciel.

→ C'est une plus grande sécurité d'avoir le PC réservé au speaker connecté sur le réseau de la course, car en cas de plantage de ce PC, l'animation de la course devient alors impossible dans le cas contraire...

ii. Réseau

Le réseau Animation doit donc venir se greffer absolument sur le réseau GEC "classique" pour pouvoir bénéficier de la base de donnée de la course (coureurs inscrits, heure de départ, circuits, puces utilisées,...). L'atelier animation est en général assez éloigné de l'atelier GEC, car autant l'atelier GEC doit être au plus proche de l'arrivée, autant le commentateur doit être installé dans l'endroit lui permettant d'avoir la meilleure vue sur l'aire de course. Pour connecter les ordinateurs formant le pôle "animation" au réseau GEC, la fédération mais à disposition un routeur 4 ports RJ45 et un switch 8 ports. Le switch (8 ports) est en général mis à proximité du pôle animation car c'est l'endroit où il y aura en général la plus grosse concentration d'ordinateurs. Le routeur ne possédant que 4 ports, il sera mis en général à proximité des pc servant à la lecture de puces. La connexion entre le switch et le routeur est réalisée grâce à un câble réseau de 100 m également mis à disposition par la fédération.

Remarque :

Vous ne pouvez donc pas mettre les ordinateurs dédiés à l'animation à plus de 100 mètres de votre réseau GEC classique.

iii. Stations maîtres pour les points de passage

Une station maître BSM 3/4/6 - RS232 (**BSM 7D-USB ne convient pas)** minimum par point de passage (poste, arrivée, etc ...) doit être prévue. Dans le cas où plusieurs stations sont nécessaires sur le même poste (à l'arrivée ou au poste spectacle par exemple), chaque station devra être équipée par ce type de boîtier et sera connectée au logiciel d'animation.

Pour cela, différentes solutions s'offrent à vous suivant votre schéma général d'animation :

- utiliser un câble RS232 pour relier chaque station (la fédération en possède 800m en bobine de 100 m insécables)
- utiliser un câble RS232 et un multiplexeur pour relier un poste comportant plusieurs stations (par exemple arrivée ou spectacle) [possibilité de connecter 3 boitiers sur un même multiplexeur)
- utiliser un modem radio pour transférer les informations (la fédération en possède 3)

Remarque :

La FFCO possède et met à disposition 6 stations maître BSM 7 – RS232, utilisées typiquement comme cela : 2 boitiers à l'arrivée reliés via un multiplexeur et un seul câble RS232 au PC animation

2 boitiers au poste spectacle (ou mieux, le poste d'avant) reliés via un multiplexeur et un seul câble RS232 au PC animation

1 boitier en foret par modem placé (x3). Cela permet d'avoir les informations à 4 endroits du parcours (spectacle + 3 passages en forêt)

Pour cette configuration, par exemple, il vous reste donc à trouver 1 station maitre BSM7 / RS232.

iv. Connectiques

Câbles

Du câble série doit être utilisé pour connecter les stations placées sur le terrain avec le PC animation.

Pour la longueur du câble, à la WCup 2006, nous avions 300 mètres au maximum sur un poste, sans aucun temps de latence, ni pertes. On a utilisé du câble blindé 0.22 mm², et du 0.34 mm² en 3 brins + la masse. (environ 0,5 euros le mètres). La fédération en possède 800 m par section de 100 m.

Par contre, lors du positionnement du câble sur le terrain, bien veiller à ce que les coureurs ne puissent marcher sur le câble. Cela entraîne de mauvaises transmissions.

De même l'on veillera à protéger les connectiques de l'humidité et de toute autre cause pouvant détériorer le matériel.

La FFCO met à disposition 800mètres de câbles série RS232 en section de 100 mètres (kit animation GEC) ainsi que des protecteurs d'humidité.

Modems HF

La fédération possède 4 modems HF (868 MHz).

Un de ces modems est programmé en récepteur, c'est-à-dire ne servant qu'à recevoir les informations transmises par les autres modems en forêt. Les 3 autres programmés en émetteur transmettent les informations provenant de la forêt. La procédure pour mettre en place les modems est détaillée en annexe.

Mât pour modem HF récepteur

La FFCO dispose d'un mât de 12 mètres (modulable en hauteur par 1,5 m) permettant d'élever le modem HF récepteur sur l'aire d'arrivée et ainsi favoriser la transmission des modems émetteurs. (kit animation GEC). Celui-ci nécessite l'utilisation d'une rallonge câble RS232 comprise dans le Kit GEC Animation, **mais également d'une rallonge électrique non fournie**.



Boîtiers multiplexeurs

Afin de pouvoir dédoubler voire tripler les postes sans avoir à utiliser un grand nombre de câbles ou de modem HF, des boîtiers multiplexeurs peuvent être utilisés.

Alimentés par une pile 9V (à fournir par l'organisateur), il suffit de raccorder les prises séries des stations sur les entrées (3 disponibles) et de connecter la sortie soit au modem HF, soit au câble directement qui transfèreront les informations vers le PC speaker.

Lorsque le boîtier est sous tension (et si les câbles sont raccordés) une led clignotte (flash toutes les 4 secondes).

La FFCO possède 5 boîtiers multiplexeurs

Convertisseurs USB / série

Pour connecter un maximum de poste radios au PC sans passer par la Connector Box louée par SportIdent[®] (50 euros par jour, possibilité de connecter 5 stations), vous pouvez utiliser des convertisseurs USB <> Série basique (25 euros l'unité), ou des adaptateurs USB <> 4x séries, ou encore des cartes PCMCIA RS232. La fédération met à disposition un convertisseur **1 Port COM <> USB** et un convertisseur **4 Port COM <> USB** Sous windows, vous pouvez émuler autant de ports COM que vous voulez via de l'USB.

Remarque :

Tous les modems HF transmettent l'information au logiciel via la connexion du modem récepteur au PC sur **un seul port COM**. Tous les postes câblés sont connectés chacun sur un port COM sur le PC.

Grâce aux 2 convertisseurs fourni par la fédération (au total 5 ports COM RS232), vous pouvez donc connecter le modem qui reçoit les informations + 4 rallonges RS 232.



Page 9 sur 43

Note : pour une meilleure compréhension, les PC animations / réception / émetteur ont été traités ci-dessous comme des ordinateurs différents. Dans le cas de petites organisations, un seul ordinateur peut réaliser toutes ces tâches sur le même poste. A l'inverse, sur de grosses organisations, vous pouvez augmenter le nombre de PC animateur pour faciliter la vision globale de la course (un écran par division par exemple au CFC), ainsi que pour soulager la charge de travail de l'ordinateur 'Récepteur', vous pouvez utiliser un ordinateur par stations.

Utilisation des logiciels OE / OS Speaker 2003

Que vous utilisiez des systèmes filaires (RS232) ou radios, l'utilisation du logiciel OE Speaker sera la même. Le modem « serveur » sera connecté à un seul port COM pour tous les modems, tous les autres postes câblés seront connectés chacun à un port COM.

Il est très important que l'heure des PCs soient synchronisées avec l'heure du PC Server. OE Speaker calcule les temps de course à partir de l'heure du pc sur lequel il est installé. Il est fortement recommandé l'utilisation d'un logiciel tel que About Time ou Atomic Clock Sync (synchronisation de tous les PCs en réseau sur le serveur ou sur un serveur de temps internet à intervalle de temps régulier), ou encore plus simplement d'une ligne de commande permettant la synchronisation au PC serveur.

La ligne de commande : Net time \\192.168.1.11 /set /yes

Pour la créer, par exemple sur le bureau, faire clic droit dessus puis 'Nouveau' > 'Raccourci'. Coller juste dans le champ la ligne au dessus (Net time \\192.168.1.11 /set /yes) en remplacant le 192.168.1.11 par l'adresse du PC serveur (PC ayant l'heure officielle, ayant servi à programmer les boitiers, et servant le cas échéant à les reprogrammer....)

1. Pré requis

Installations des logiciels

Avant toutes choses, il faut bien sûr que les logiciels OE 2003 et/ou OS 2003 soit installés sur tous les PC du réseau.

OE ou OS Speaker 2003 sera installé dans le même répertoire que OE 2003 ou OS 2003.

Remarque :

Pour une utilisation avec MT 2003 pour une utilisation course à étape, vous pouvez faire cohabiter 2 installations d'OE Speaker, l'une dans le répertoire d'OE 2003, une autre dans le répertoire de MT 2003. Attention cependant au raccourci que vous lancez !

Cela lui permet d'avoir un accès direct aux courses (bases) d'OE 2003 en mode lecture seulement.

Programmation des stations maîtres utilisées sur les points de passage

Pour utiliser des bases maîtres RS 232 en tant que poste radios (que la liaison soit en câble ou via les modems), il faut obligatoirement programmer ces postes de la même manière que des postes normaux mais en leur indiquant en plus qu'ils doivent envoyer l'information à chaque poinçonnage. Sous SI Manager, il faut cocher la case "connexion/émission PC" obligatoirement ou via SI config en activant l'option 'Transmission auto'.

🐱 Préparer stations SI - Mode compétition		SI-Config Préparation des stations - mode de base 20/08/2007 -
<u>R</u> écapitulatif <u>C</u> onfiguration <u>A</u> ide <u>F</u> ermer		Réglages du programme Affichage Commandes ? Quitter
Image: Station SI Y CPU Date Matériel Logiciel Mémoire		
		4800,0,8,1
Temps réel (RTC) Module RF Impulsion chrono exte		Lire S1-Con
Piles		Hattiel Hattie
Date Courant 0%	Piles neuves	Materiel Memoire
Cap. mAh Après 🛄		Nr de code Temps Horloge temps réel
Paramètres	KTA Contrôle horiza	Mode de fonctionnement Protocole élargi
Mode Détaillé Mode rapide	- Controle Hollog	Puce SI6 (192 poinçons)
A écrire Contenu courant:	O Signaux	Etats Sprint 4 ms
Heure actuelle 06/11/2006 14:45:46		
Heure activatior 22/10/2006 08:00:00		
Heure arrêt 22/10/2006 14:00:00		00:05:00
Durée d'activité 06:00:00		Régler l'heure Protocole élargi
Tâche Poste		21/01/2008 10:36:55 D Puce SI <u>6</u> (192 poinçons)
	Maïtre	Mode de fonctionnement Sprint_4ms
	Ecrire	Postes
Connection/émission PC 🔽 🗌	Lire	Eteindre après écriture 🔽 (BS <u>7</u> 8)
Statut		<u>N</u> ouvelle pile
Activer la station immédiatement 🔽 Mode	Désactiver	Inro pile Changement Cap. Actuel Après
		Eteindre
	1	

Les stations peuvent aussi être programmées en mode "directement" au lieu de "maître" si elles sont directement branchées au PC. (mode direct sous SI Config)

Remarque :

Attention à bien programmer tous les postes utilisés en mode poste avec connexion/émission PC (ou 'transmission auto' sous SI Config), sinon il ne se passera rien au passage du coureur... Si vous décidez d'équiper les stations Arrivées, pensez à bien programmer ces stations non plus en 'poste' mais en 'arrivée'.

Informations sur OE/OS Speaker / fichiers temporaires

Tous les temps intermédiaires récoltés par OE/OS Speaker sont enregistrés dans des fichiers spécifiques, dans le répertoire de la course, par exemple C:\Program Files\SportSoftware\OE2003\OEWK0001. Cela permet, un cas de plantage d'OESpeaker, de pouvoir relancer le logiciel sans perdre les poinçons déjà enregistrés. Attention, les coureurs passant aux postes en liaison avec OESpeaker pendant le redémarrage ne sont pas pris en compte et ne peuvent pas être récupérés tant que le coureur vide n'aura pas vidé sa puce après l'arrivée. *Voir également le paragraphe relatif à "Rafraichir poinçons online"*)

Configuration du réseau - généralités

Pour la configuration du réseau, le plus simple sous XP est d'attribuer une IP fixe à chaque PC. On pourra reporter cette adresse sur chaque ordinateur à l'aide d'un scotch par exemple. Tous les ordinateurs auront le même groupe de travail. On partagera aussi tous les répertoires d'installation d'OE 2003. (ou OS ou MT) Le logiciel OE/OS Speaker installé sur le PC serveur, et **devra rester lancé durant toute la course.**

Configuration et mise en service du logiciel OE OS Speaker sur les différents ordinateurs (voir plan général du réseau)

1. PC SERVEUR

Si vous voulez utiliser OE Speaker en réseau connecté sur la base de données de la course, il vous faut installer, lancer, **et configurer** OE Speaker sur le PC Serveur, celui qui contient la base de la course.

La configuration à effectuer concerne les postes qui seront utilisés pour l'animation.

Sélection des postes radios

Une configuration est nécessaire sur le logiciel OESpeaker, installé et lancé sur le serveur contenant la base de données. Il faut déclarer les numéros et/ou fonctions des postes radios utilisés (liaison modem ou câblé).

Cette configuration des postes radios doit obligatoirement être réalisée sur le serveur contenant la base de la course **avant de lancer le logiciel OESpeaker sur les autres PC (GEC Animation).** Dans Course > Postes Radios, vous devez indiquer tous les N° de postes qui sont connectés (indiquer les N° tels qu'ils sont définis dans les circuits dans OE. Par exemple 201 et 255. Le poste d'arrivée est défini par défaut).

Rentrer le code du poste à gauche puis cliquer sur la flèche de droite. Sauvegarder puis fermer.



Remarque :

Cette manipulation est à faire sur le PC Serveur, celui sur lequel est la base de la course. Cette opération ne peut être réalisée si les PCs distant sont déjà connecté à OESpeaker.

Le logiciel installé sur ce PC, devra rester lancé durant toute la course.

2. Etapes communes aux PC A / PC R / PC E (Animations/Récepteur/Emetteur)

Configuration du réseau

Sur les PCs distants (ceux qui servent à l'animation GEC), vous configurez uniquement le réseau (menu Configuration > Réseau) : il suffit d'indiquer le répertoire distant d'OE 2003 du PC serveur.

Par exemple: \\192.168.1.1\C\OE2003 ou \\Micka\OE2003\

Opération réseau 🛛 🗙
Données provenant d'un autre PC Répertoire distant \\168.192.1.1\C\DE 2003\
Attention: Pour garantir un fonctionnement réseau sans erreur, vous devez modifier certains paramètres de Windows. Veuillez cliquer sur Aide et suivre attentivement les instructions données!
🖌 OK 🕺 Abandon 🧳 Aide

Sélection de la course

Sur chaque PC (A, R, E), dans le menu Course > Sélectionner, vous accéder maintenant aux courses proposées par OE 2003 sur le PC Serveur de la course et vous sélectionnez la course qui vous intéresse.

Sélectionner une course	
N* Description	~
1 WCup - Middle Distance Qualification	
2 WCup - Middle Distance Final ANNULEE	
3 WCup - Sprint Final	
4 WCup - Long Distance Final	
5 WCup - Middle Distance Final	
6 Raid des Châteaux 2005	
7 Raid des Châteaux 2006	
8 IR- 2 avril 2006 - Loches	

3. Configuration spécifique au PC R (Récepteur)

Configuration des ports COM et des différentes fenêtres

Une fois la course sélectionnée, aller dans Suivi > En ligne > Client et/ou Server.

Ouvrir tout d'abord une **fenêtre Serveur**, et ensuite autant de fenêtre Client que de ports COM connecté à une base maître (Comme indiqué plus haut, ouvrir une seule fenêtre client pour le modem « serveur » qui centralisera tous les postes forêt).

Les fenêtres 'Client' sont à configurer en indiquant le port COM connecté (image ci-contre, passer par 'Station SI' > 'Port' pour configurer le N° du port connecté) ainsi que le nom du serveur utilisé. Le nom du serveur correspond, dans le cas d'un ordinateur unique PC R, à l'adresse IP (ou au nom) de l'ordinateur défini sous Windows.

Une fois le nom ou l'IP renseigné, cliquez sur l'icône verte pour lancer la connexion.



× Configuration du port Paramètres de base Contrôle des échanges 1 Port • 4800 • Vitesse (Baud) 8 Bits de données • Parité Sans • Bits stop 1 Ŧ 🥒 ок X Abandon 💙 Aide

Remarque :

Dans le cas de plusieurs PC R (un par port COM par exemple), l'adresse IP saisies doit être celle de l'ordinateur sur lequel la fenêtre serveur d'OE Speaker a été lancée. C'est le PC qui centralisera toutes les informations provenant des postes en course.

Remarque :

Si vous voulez connaître le N° du port d'un port COM émulé en USB, passer par clic droit sur Poste de travail, Propriétés, et gestionnaire de périphériques (sous Win XP, dans l'onglet Matériel). Ensuite vous trouverez les N° des ports dans la rubrique 'Ports'. La fenêtre Server n'a pas à être configurée. Vous pouvez arrêter (icône avec le point rouge) ou relancer (icône avec le point vert) le server.

🎽 Zwischenzeiten online aufzeichnen - Serve	ſ					
Fenêtre de contrôle <u>A</u> ide <u>F</u> ermer						
🖴 🗞 👫 📧 🛨 ? 🗸						
<u>A</u> •	Format de l'heure	HH:MM:SS	• H	eure réelle	(h:min) 💌	
19:48:13 Serveur démarré 1	Noms	Prénom Nom		•		
Heure lecture Nº dép. Nom Club	Catégo	orie Départ	Temps	Poinçon	Poste	Puce
*** 19:48:15 Connexion établie, client: localhost						
						11

Il apparaît dans la fenêtre le log des connections des clients. **Toutes les fenêtres clients doivent apparaître avec 'connexion établie'.** Si un client apparaît 'déconnecté', tous les coureurs passant à ce poste ne seront pas comptabilisés.

Plusieurs causes :

- la base maître s'est éteinte ou mise en veille. Dans ce cas, le voyant de la fenêtre Client est en rouge ou beige ;
- le réseau est déconnecté ;
- la connexion de ce client a été arrêtée manuellement. Il faut alors re cliquer manuellement sur ce bouton.

Info importante : la fenêtre client connecté au modem « serveur » aura toujours un voyant beige ! 🔘

Tous les coureurs passant à un des postes s'afficheront dans la fenêtre Client correspondante avec comme indication le N° de puce, le club, l'heure de passage, l'heure de départ, le temps de course. (configurable via le menu 'Fenêtre de contrôle > Format') Cette fenêtre sert pour faire une annonce de coureurs, par exemple avec un poste relié juste avant le poste spectacle, cela permet au speaker d'annoncer les prochains coureurs à passer au spectacle. La fenêtre Serveur centralise les informations de toutes les fenêtres Client.

Rafraîchissement des poinçons online

Il faut obligatoirement lancer la fonction "Rafraîchir poinçons online" sur un des PC, de préférence le PC Récepteur pour mettre à jour les puces lues par les ordinateurs à la fin de la course. Cela permet de mettre à jour les heures de courses en heure officielles et d'intégrer l'évaluation de la puce du coureur (PM ou autres). Aller dans le menu "Suivi" puis renseigner les champs ci-dessous :

🔀 Rafraîchir poinçons Online					
Fenêtre de contrôle <u>A</u> ide <u>F</u> ermer					
🕒 🖦 🗤 78 🛨 ? 🖌					
Puces à partir de 0:00:00 e de rafraîchissement pour le mode aut	omatique (l	MMM:SS)	0:15		
Temps	de	à	Puces	Poinçons	
14:28:45 00:00,711 Mise à jour automatique	0:00:00	0:00:00	0	0/0	
🕼 Départ 🚯 Automatique 🚫 Stop					
14:28:49 Prochaine mise à jour automatique: 14:29:00					

Indiquer 0:00:00 pour mettre à jour toutes les puces à partir du début de course et indiquer un intervalle de rafraîchissement. 15 secondes par exemple (0:15). Cliquer ensuite sur Automatique. Il devrait maintenant y avoir dans la barre d'état un texte "Prochaine mise à jour à XX" et à chaque mise à jour une nouvelle ligne apparaîtra dans la fenêtre avec le nombre de puces transférées. Laisser cette fenêtre ouverte pendant toute la course en arrière plan ! Pour utiliser cette fonction, bien vérifier que les heures des PC soient synchronisées pour éviter tout bug.... (cf le paragraphe en début de document)

4. Configuration spécifique au PC A (Animation)

Ecran du commentateur

Aller dans 'Commentateur' > 'Ecran du commentateur'.

Vous pouvez ouvrir autant de fenêtre 'Ecran du commentateur' que vous le voulez, sur autant d'ordinateurs que vous voulez. (dans ce cas, seule limitation, la version de Windows qui limite le nombre de machine connectées)

7	Ecran d	u comm	en ateur -	Men <mark>2</mark>	3										
Met	tre à jour	<u>T</u> emps ir	ntermédiaire	s Effacer <u>V</u> oir Intervalled	le rafraîchissemer	it <u>A</u> ide <u>F</u> ei	rmer								
	ð 🕴	5	? 🗸	M 4 Temp	∘ 5 -										
	6		ureurs sélec	tionnés seulement	Noms	Prénom Nom	1		•						
	Format de l'heure HH:MM:SS 1 0 Heure réelle (h:min -														
	Biographie 8 Surligner 1 9														
>	< Aire	Temps	Diff.	Nom	Club	Arrivée	7 (57)	11 (61)	14 (46)	15 (100)	D 7 (57)	D 11 (61)	D 14 (46)	D 15 (100)	~
Þ	1	28:28	0:00	Thierry GUEORGIOU	France	13:11:18	13:37 (1)	22:38 (2)	27:02 (1)	27:57 (1)	0:00	+0:08	0:00	0:00	
	2	29:45	+1:17	Valentin NOVIKOV	Russia	13:08:35	13:51 (2)	22:30 (1)	28:20 (2)	29:15 (2)	+0:14	0:00	+1:18	+1:18	
	3	30:24	+1:56	Daniel HUBMANN	Switzerland	13:11:14	15:39 (12)	24:38 (5)	29:00 (3)	29:56 (3)	+2:02	+2:08	+1:58	+1:59	
	4	31:10	+2:42	David ANDERSSON	Sweden	12:44:00	15:35 (11)	25:07 (7)	29:40 (4)	30:39 (4)	+1:58	+2:37	+2:38	+2:42	
	5	31:16	+2:48	Jarkko HUOVILA	Finland	13:00:06	14:56 (4)	23:58 (3)	29:50 (5)	30:46 (5)	+1:19	+1:28	+2:48	+2:49	
	6	31:45	+3:17	Holger HOTT JOHANSEN	Norway	13:08:35	15:44 (14)	24:34 (4)	30:08 (6)	31:13 (6)	+2:07	+2:04	+3:06	+3:16	
	7	31:57	+3:29	Jani LAKANEN	Finland	13:04:47	14:59 (6)	24:38 (5)	30:20 (7)	31:26 (7)	+1:22	+2:08	+3:18	+3:29	
	8	32:55	+4:27	Carl WAALER KAAS	Norway	11:55:45	16:19 (23)	25:11 (8)	31:17 (8)	32:21 (8)	+2:42	+2:41	+4:15	+4:24	
	9	33:16	+4:48	Baptiste ROLLIER	Switzerland	12:10:06	16:53 (29)	26:51 (14)	31:51 (9)	32:47 (9)	+3:16	+4:21	+4:49	+4:50	
	10	33:34	+5:06	Tero FOHR	Finland	12:06:24	15:07 (8)	26:35 (12)	32:01 (10)	33:02 (10)	+1:30	+4:05	+4:59	+5:05	
	11	33:42	+5:14	Oleksandr KRATOV	Ukraine	11:36:32	15:26 (10)	25:46 (9)	32:11 (12)	33:11 (11)	+1:49	+3:16	+5:09	+5:14	
	12	33:43	+5:15	Jon DUNCAN	Great Britain	12:30:33	15:49 (16)	27:05 (17)	32:11 (12)	33:14 (12)	+2:12	+4:35	+5:09	+5:17	~
<	<u>.</u>)	7:45:58		- -											>

1 - Le menu 'temps intermédiaires' vous permet de sélectionner les postes que vous verrez sur cette fenêtre (à faire dans chaque fenêtre ouverte donc....et avant la course de préférence) Vous ne pouvez cocher ici que les postes définis sur le serveur dans la fenêtre 'Postes radios'.

2 - Le menu 'voir' vous permet comme dans chaque logiciel SportSoftware de sélectionner les colonnes à afficher ou cacher (N° de dossard, heure de départ....)

3 - L'intervalle de rafraîchissement est à indiquer en ms. Mettre par défaut 1000 soit toutes les secondes.

4 - Permet de choisir la catégorie. Ici 'M' pour Men.

5 - Permet de choisir la colonne réalisant le tri des données. Ici tri en fonction du temps de course. (le titre de colonne 'Temps' est en gras) Possibilité de classer en fonction de n'importe quelle colonne du tableau. (temps de course par exemple pour voir la position des coureurs encore en course par rapport aux coureurs arrivés. Utile par exemple lorsque vous attendez un coureur qui peut prendre la tête de la course : "il reste 1'30 à XX YY pour prendre la tête de la course)

6 - Possibilité de saisir directement n'importe quel dossard pour mettre en surbrillance le coureur

7 - Possibilité (si case cochée) de n'afficher que les coureurs ayant un 'X' dans la colonne 'X'. (clic droit sur le coureur pour le sélectionner)

8 - Pour afficher la biographie du coureur sélectionné. On peut aussi accéder aux bio via le menu 'commentateur' > 'biographie'. Importation possible, mais limitée à 255 caractères par coureur.

9 - Possibilité de surligner les X premiers coureurs (999 = surligner tous les coureurs pour lesquels vous avez des infos). Cela marche pour chaque poste suivi. Donc par exemple si vous indiquez 3, il surlignera les 3 premiers à l'arrivée, les 3 premiers au poste spectacle, les 3 premiers au poste en forêt,...

10 - Format de l'heure. Penser à mettre MM:SS,T pour un sprint chronométré au 1/10^e.

Les derniers coureurs arrivés apparaissent sur fond orange. Dès qu'ils ont vidés leur puce à la GEC, le fond devient marron (signifie que l'évaluation de la puce est effectuée, donc les PM apparaissent à ce niveau là)

5. Configuration spécifique au PC E (Emetteur)

Bien avant la course, vous devez installer un serveur web sur l'ordinateur. L'installation est expliquée pas à pas dans le document en annexe, "Installation, configuration et mise en place d'un serveur web pour diffusion wifi des résultats".

Une fois la course configurée, passez par le menu Résultats.



A partir de ce menu résultats, vous allez pouvoir configurer la façon dont OESpeaker va générer les pages de résultats. Chaque catégorie sera exportée sur des pages indépendantes. Après, à vous de voir si vous souhaitez générer une page par postes radios, une page unique avec tous les postes radios (coureur en course) ou encore une page avec uniquement les résultats (coureurs arrivés).

Vous pouvez aussi choisir d'afficher tous les coureurs ou seulement les X premiers.

Dans l'exemple ci-dessous, j'ai choisi la catégorie M ('Men'), et l'affichage des postes 7 (code 57), 11, 14 et 15 uniquement. Il suffit de cliquer sur Résultats intermédiaires pour accéder à la configuration du fichier généré.

🔀 Résultats intermédiaires	- M 📃 🗆 🔀
Résultats intermédiaires Automat	que Aide Fermer
Catégorie M ✓ 103 ✓ 7 (57) ✓ 11 (61) ✓ 14 (46) ✓ 15 (100) Arrivée (P)	Format de l'heure Format de l'heure HH:MM:SS Noms Prénom Nom Prénom Nom Format Tout 1iers seulement Grand format Pour le grand format, veuillez ne selectionner qu'un seul poste de contrôle!

Vous devriez obtenir cette fenêtre : (si ce n'est pas le cas, et que vous travaillez à partir d'une course courue, c'est peut-être un problème de format. Allez dans le menu Format et réinitialisé le.)

ur Imprimer t ■ ■ ■ ■ 4 82) Try GUEORGIOU ntin NOVIKOV	LTML/TXT ASCII	Param. impr	essi Ten 7 (5 11 (1 14 (-	on a nps o 7) 61)	aco. <u>-</u> íficiel	- -	t F <u>e</u> rm	er	E (105)					
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	82	70	Ten 7 (5 11 (1 14 (-	nps o 7) 61)	fficiel	-	4 (45)	DI						
82) 'ry GUEORGIOU ntin NOVIKOV	Club 11:00	70	11 () 14 ()	61)			4 (46)		E 44 000					
82) 'ry GUEORGIOU ntin NOVIKOV	11:00 France		14 أ				4 (40)	PI	5 (100)	PI	Temps	PI	Temps	
ry GUEORGIOU ntin NOVIKOV	France		15 (46) 100))							(
ntin NOVIKOV	r romoo	3	Tem	ips o	fficiel		27.02	1	27:57	1			28:28	
	Russia	13:		2	22:30	1	28:20	2	29:15	2			29:45	
el HUBMANN	Switzerland	15:3	39	12	24.38	5	29:00	3	29:56	3			30:24	
d ANDERSSON	Sweden	15:3	35	11	25:07	7	29:40	4	30:39	4			31:10	
(o HUOVILA	Finland	14:5	56	4	23:58	3	29:50	- 5	30:46	5			31:16	
er HOTT JOHAN	Norway	15:4	14	14	24:34	4	30:08	6	31:13	6			31:45	
LAKANEN	Finland	14:	59	6	24:38	5	30:20	- 7	31:26	- 7			31:57	
WAALER KAAS	Norway	16:1	19	23	25:11	8	31:17	8	32:21	8			32:55	
iste ROLLIER	Switzerland	16:	53	29	26:51	14	31:51	9	32:47	9			33:16	
FOHR	Finland	15:0	07	8	26:35	12	32:01	10	33:02	10			33:34	
sandr KRATOV	Ukraine	15:3	26	10	25:46	9	32:11	12	33:11	11			33:42	
DUNCAN	Great Britain	15:4	19	16	27:05	17	32:11	12	33:14	12			33:43	
çois GONON	France	16:4	1 6	27	26:24	11	32:22	14	33:16	13			33:47	
LASSEN	Denmark	15:1	11	9	27:18	20	32:07	11	33:18	14			33:49	
am GRISTWOOI	Great Britain	16:	57	31	27:39	21	32:31	15	33:35	15			34:05	
pe ADAMSKI	France	15:4	15	15	26:56	15	32:39	16	33:42	16			34:17	
HALDIN	Finland	16:	50	28	26:13	10	33:10	17	34:13	17			34:49	ſ
old KERSCHBAL	Austria	16.1	26	24	27.01	16	33.17	19	34.22	18			34.23	-
														>
CELVI: SOCLINA:	o HUOVILA # HOTT JOHAN _AKANEN WAALER KAAS ste ROLLIER FOHR sandr KRATOV JUNCAN pois GONON _ASSEN am GRISTWOOI pe ADAMSKI HALDIN old KERSCHBAI	o HOVVILA Finland r HOTT JOHAN Norway "AKANEN Finland WAALER KAAS Norway ste ROLLIER Switzerland FOHR Finland sandr KRATOV Ukraine UUNCAN Great Britain pois GONON France "ASSEN Denmark am GRISTWOOI Great Britain pe ADAMSKI France HALDIN Finland old KERSCHBAL Austria	o HOUVILA Finland 14:3 rr HOTT JOHAN Norway 15:4 _AKANEN Finland 14:3 VAALER KAAS Norway 16:1 ste ROLLIER Switzerland 16:1 FOHR Finland 15:2 side RATOV Ukraine 15:2 vUNCAN Great Britain 15:2 vois GONON France 16:4 _ASSEN Denmark 15:7 am GRISTWOOI Great Britain 16:5 pe ADAMSKI France 15:4 HALDIN Finland 16:5 old KERSCHBAL Austria 16:5	o HOVVILA Finland 14:56 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 "AKANEN Finland 14:59 VAALER KAAS Norway 16:19 ste ROLLIER Switzerland 16:53 FOHR Finland 15:07 sandr KRATOV Ukraine 15:26 JUNCAN Great Britain 15:49 çois GONON France 16:46 "ASSEN Denmark 15:11 am GRISTWOOL Great Britain 16:57 pa ADAMSKI France 15:45 HALDIN Finland 16:50 old KERSCHBAL Austria 16:50	o HUOVILA Finland 14:56 4 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 JAKANEN Finland 14:59 6 VAALER KAAS Norway 16:19 23 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 FOHR Finland 15:07 8 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 UNCAN Great Britain 15:49 16 cois GONON France 16:46 27 JASSEN Denmark 15:11 9 am GRISTWOOL Great Britain 16:57 31 pe ADAMSKI France 15:45 15 HALDIN Finland 16:50 28 old KERSCHBAL Austria 16:26 24	0 HUOVILA Finland 14:56 4 23:56 xr HOTT JOHAN Norway 14:54 14 24:34 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 WAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 FOHR Finland 15:07 8 26:35 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 çois GONON France 16:46 27 26:24 _ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 am GRISTWOOL Great Britain 16:57 31 27:39 pe ADAMSKI France 15:45 15 26:50 HALDIN Finland 16:50 28 26:13 old KERSCHBAL Austria 16:26 24 27:01	o HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 r HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 cois GONON France 16:46 27 26:24 11 LASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 am GRISTWOOL Great Britain 16:57 31 27:39 21 pe ADAMSKI France 15:45 15 26:56 15 HALDIN Finland 16:26 24 21:11 16	0 HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 "AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:11 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 volk CONN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 volk GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:07 am GRISTWOOL Great Britain 16:57 31 27:39 21 32:31 pe ADAMSKI France 15:45 15	0 HUOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 23:50 5 r HOTT JOHAN Norway 14:54 14 24:34 4 30:08 6 _AKANEN Finland 14:55 6 24:38 5 30:20 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:11 12 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 vois GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:07 11 am GRISTWOOL Great Britain 16:57 31 27:39 21 32:31 15 pe ADAMSKI France 15:45 15 </td <td>OHUOVILA Finiand 14:56 4 23:58 3 29:50 5 30:40 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:02 7 31:26 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:11 JUNCAN Great Britain 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 13 33:18 am GRISTWOOL Great Britain 16:57<td>0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 14:54 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 JONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:16 13 ASSEN Denmark 15:11 9<!--</td--><td>0 HUOVILA Finland 14:56 4 23:58 3 29:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:09 7 31:26 7 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:10 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 VINCAN Great Britain 15:26 10 27:26 17 32:11 12 33:16 13 LASSEN Denmark 15:11<td>0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 23:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:11 11 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 Juis GONON France 16:46 27 26:24 11 32:12 14 13 14 am GRISTWOOI Great Britain 16:57<td>0 HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 31:16 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 31:45 JAKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 31:57 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 32:55 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 33:16 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 33:34 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 33:43 jois GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:47 33:47 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:</td></td></td></td></td>	OHUOVILA Finiand 14:56 4 23:58 3 29:50 5 30:40 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:02 7 31:26 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:11 JUNCAN Great Britain 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 13 33:18 am GRISTWOOL Great Britain 16:57 <td>0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 14:54 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 JONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:16 13 ASSEN Denmark 15:11 9<!--</td--><td>0 HUOVILA Finland 14:56 4 23:58 3 29:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:09 7 31:26 7 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:10 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 VINCAN Great Britain 15:26 10 27:26 17 32:11 12 33:16 13 LASSEN Denmark 15:11<td>0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 23:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:11 11 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 Juis GONON France 16:46 27 26:24 11 32:12 14 13 14 am GRISTWOOI Great Britain 16:57<td>0 HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 31:16 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 31:45 JAKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 31:57 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 32:55 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 33:16 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 33:34 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 33:43 jois GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:47 33:47 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:</td></td></td></td>	0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 14:54 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 JONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:16 13 ASSEN Denmark 15:11 9 </td <td>0 HUOVILA Finland 14:56 4 23:58 3 29:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:09 7 31:26 7 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:10 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 VINCAN Great Britain 15:26 10 27:26 17 32:11 12 33:16 13 LASSEN Denmark 15:11<td>0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 23:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:11 11 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 Juis GONON France 16:46 27 26:24 11 32:12 14 13 14 am GRISTWOOI Great Britain 16:57<td>0 HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 31:16 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 31:45 JAKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 31:57 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 32:55 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 33:16 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 33:34 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 33:43 jois GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:47 33:47 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:</td></td></td>	0 HUOVILA Finland 14:56 4 23:58 3 29:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:09 7 31:26 7 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:10 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 VINCAN Great Britain 15:26 10 27:26 17 32:11 12 33:16 13 LASSEN Denmark 15:11 <td>0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 23:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:11 11 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 Juis GONON France 16:46 27 26:24 11 32:12 14 13 14 am GRISTWOOI Great Britain 16:57<td>0 HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 31:16 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 31:45 JAKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 31:57 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 32:55 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 33:16 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 33:34 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 33:43 jois GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:47 33:47 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:</td></td>	0 HOVILA Finland 14:56 4 23:56 3 23:50 5 30:46 5 xr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 _AKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 sandr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:11 11 JUNCAN Great Britain 15:49 16 27:05 17 32:11 12 33:14 12 Juis GONON France 16:46 27 26:24 11 32:12 14 13 14 am GRISTWOOI Great Britain 16:57 <td>0 HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 31:16 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 31:45 JAKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 31:57 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 32:55 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 33:16 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 33:34 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 33:43 jois GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:47 33:47 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:</td>	0 HOUVILA Finland 14:56 4 23:56 3 29:50 5 30:46 5 31:16 rr HOTT JOHAN Norway 15:44 14 24:34 4 30:08 6 31:13 6 31:45 JAKANEN Finland 14:59 6 24:38 5 30:20 7 31:26 7 31:57 VAALER KAAS Norway 16:19 23 25:11 8 31:17 8 32:21 8 32:55 ste ROLLIER Switzerland 16:53 29 26:51 14 31:51 9 32:47 9 33:16 FOHR Finland 15:07 8 26:35 12 32:01 10 33:02 10 33:34 andr KRATOV Ukraine 15:26 10 25:46 9 32:11 12 33:14 12 33:43 jois GONON France 16:46 27 26:24 11 32:22 14 33:47 33:47 ASSEN Denmark 15:11 9 27:18 20 32:

Le menu déroulant permet de sélectionner le tri effectué par OESpeaker. Par défaut, tri sur le 'temps officiel', c'est-à-dire que le coureur le plus en haut est le meilleur temps à l'arrivée. Les coureurs encore en course apparaissent en fin de liste. Sélectionner 7 (57) pour classer les coureurs par rapport à leur temps de passage au poste 7.....

Pour automatiser la création des fichiers, paramétrez l'intervalle de rafraichissement, 30 secondes c'est pas mal, après à vous de voir... (menu 'Param. impression auto') Une fois l'intervalle programmé, l'heure de la prochaine génération du fichier apparaît dans la barre d'état.

🔀 Ré	sultats interméd	liaires - M												אנ
Mettre	à jour <u>I</u> mprimer <u>F</u>	<u>H</u> TML/TXT <u>A</u> SCII <u>P</u> aran	n. impress	sion a	auto. <u>F</u>	orma	at F <u>e</u> rm	er						
0	📇 🕒 📭 🏻 १	🛱 🛯 🔁 🖌	15	(100)	-]							
PI	Nom	Club	7 (57)	PI	11 (61)	PI	14 (46)	PI	5 (100)	PI	Temps	PI	Temps	^
Men	(79/82)	11:27												=
1	Thierry GUEORGIOU	France	13:37	1	22:38	2	27:02	1	27:57	1			28:28	
2	Valentin NOVIKOV	Russia	13:51	2	22:30	1	28:20	2	29:15	2			29:45	
3	Daniel HUBMANN	Switzerland	15:39	12	24:38	5	29:00	3	29:56	3			30:24	
4	David ANDERSSON	Sweden	15:35	11	25:07	- 7	29:40	4	30:39	4			31:10	
5	Jarkko HUOVILA	Finland	14:56	4	23:58	3	29:50	-5	30:46	5			31:16	
6	Holger HOTT JOHAN	Norway	15:44	14	24:34	4	30:08	6	31:13	6			31:45	
7	Jani LAKANEN	Finland	14:59	6	24:38	-5	30:20	- 7	31:26	7			31:57	
8	Carl WAALER KAAS	Norway	16:19	23	25:11	8	31:17	8	32:21	8			32:55	
9	Baptiste ROLLIER	Switzerland	16:53	29	26:51	14	31:51	9	32:47	9			33:16	
10	Tero FOHR	Finland	15:07	8	26:35	12	32:01	10	33:02	10			33:34	
11	Oleksandr KRATOV	Ukraine	15:26	10	25:46	9	32:11	12	33:11	11			33:42	
12	Jon DUNCAN	Great Britain	15:49	16	27:05	17	32:11	12	33:14	12			33:43	
13	François GONON	France	16:46	27	26:24	11	32:22	14	33:16	13			33:47	
14	Tue LASSEN	Denmark	15:11	9	27:18	20	32:07	11	33:18	14			33:49	
15	Graham GRISTWOOL	Great Britain	16:57	31	27:39	21	32:31	15	33:35	15			34:05	
16	Philippe ADAMSKI	France	15:45	15	26:56	15	32:39	16	33:42	16			34:17	
17	Mats HALDIN	Finland	16:50	28	26:13	10	33:10	17	34:13	17			34:49	~
18	Gernold KERSCHBAI	Δustria	16.26	74	27.01	16	33.17	19	34.99	18			34-53	>
11:27:4	18 (Prochain état a	utomatique: 11:27:56	>											

Il ne nous reste plus qu'à paramétrer le nom et l'emplacement du fichier. Menu 'HTML/TXT'.

Créer un fichier HTML/TXT	
Format du fichier Fichier HTML (WWW) Pages séparées Fichier TXT (universel)	
Fichier c:\wamp\www\M_radios.html	2
Publier les fichiers sur le web	

Choisissez 'Fichier HTML', et indiquez dans le champ fichier, le nom et l'emplacement du fichier à générer.

L'emplacement dépendra des paramètres de votre serveur. Si vous avez installé Wamp avec les configurations par défaut, il faut générer les fichiers dans le répertoire C:\wamp\www\.

Ensuite, nommez le fichier d'un nom assez révélateur du contenu, ici je génère les passages aux postes radios pour les hommes, mon fichier s'appelle 'M_radios.html'. Pour les résultats à l'arrivée, je le nomme 'M_final.html'

Une fois que vous avez validé ('OK'), vous ne pourrez plus modifier la configuration à moins de fermer la fenêtre 'Résultats'.

Dans le répertoire c:\Wamp\www\, vous devez maintenant retrouvez un fichier nommé M_radios.html.

Il suffit maintenant de refaire la manipulation pour toutes les catégories, tous les postes pour diffuser les résultats en Wifi sur l'aire d'arrivée.

Attention 1 : Configurer toutes les fenêtres résultats prend du temps, mais cela peut-être fait le matin bien avant le premier départ. Par contre, en cas de plantage d'OESpeaker, il faudra refaire manuellement toutes les catégories....

Attention 2 : Vous ne devez en aucun cas fermer les fenêtres. Vous devez laisser ouverte une fenêtre résultat par fichier HTML à générer pendant toute la course.

Dernière étape qui ne relève pas des compétences propres à la GEC mais plutôt de programmation HTML, il faut créer une page 'index.html' dans le répertoire c:\wamp\www\ contenant tous les liens pour permettre aux utilisateurs d'accéder aux différentes pages.

Vous pouvez le faire à l'aide d'un éditeur HTML, du notepad, de Word.....

Si vous posséder juste le blocnotes windows, saisissez ces lignes :

Résultats postes radios Men
 Résultats à l'arrivée - Men
 et ainsi de suite !

et enregistrer le fichier dans le répertoire c:\wamp\www\ sous le nom index.html

Cela permettra à toutes les personnes qui se connecteront via le Wifi d'accéder à cette page avec les liens vers tous les résultats.

Si vous le souhaitez, vous avez la possibilité avec des scripts simples trouvés sur internet, de recharger automatiquement la page toutes les X secondes, de faire afficher plusieurs pages de résultats sur la même page web, de faire afficher ces pages dans le style du site web de l'épreuve.... Tout est permis !

6. Autres possibilités...

Affichage sur écran extérieur

Possibilité d'utiliser un vidéo projecteur pour projeter une fenêtre du commentateur sur un écran extérieur en paramétrant les informations à y faire figurer. Jamais utilisé en France. A voir... Perso, je préfère à la limite projeter une page Web avec le passage des coureurs...

Fonction Prévenir

Vous pouvez utiliser la fonction Commentateur > Prévenir. Vous paramétrez l'intervalle de rafraîchissement (5 s. par défaut) et la durée après laquelle le coureur sera effacé (30 min par défaut). Vous pouvez ouvrir autant de fenêtre que vous voulez. Les colonnes sont déplaçables et redimensionnables à souhait. Double clic puis clic droit = efface.

Utilisation en circuit individuel (One Man Relay)

Pour une utilisation avec des circuits individuel (Papillons / One Man relay), il faut utiliser une astuce (source de Krämer) **uniquement si vous voulez utiliser le poste radios (ou câblé) au centre du papillon**. Cette possibilité a été utilisée en première mondiale lors de la finale de la WCup sans poser de problème.

Voir l'annexe 2

Mise en ligne sur Internet des résultats en temps réel

Pas plus compliqué que de diffuser via le wifi... Il faut juste avoir l'accès à internet ! Dans la fenêtre résultat, aller comme pour le wifi dans le menu HTML/TXT. Indiquer le nom du fichier tout en cochant la case 'Publier les fichiers sur le web' avant de valider.

Créer un fichier HTML/TXT	
Format du fichier	
Fichier HTML (WWW)	
Fichier	
c:\wamp\www\index.html	
Publier les fichiers sur le web	
V OK X Abandon	

Il ne vous reste plus qu'à paramétrer les coordonnées de votre serveur FTP dans la fenêtre suivante.

Publier les fichiers sur le web	X
Fichiers	_
Fichiers [c:\wamp\www\index.html	
Charger à partir de	
Site web http://localhost/	
Verzeichnis C:\wamp\www\	
Informations de login	
Nom de l'utilisateur localhost	
Mot de passe	
Access Internet Connexion existante (LAN p. ex.) Connexion téléphonique	
Charger X Abandon ? Aide	



Annexe 1 document Animation

Installation, configuration et mise en place d'un serveur web pour diffusion wifi des résultats



Préambule

La diffusion par Wifi, en temps réel et sur le lieu de course des résultats fournis par la GEC telle que décrite dans le présent document a été essayée pour la première fois en Provence à l'occasion du sprint et de l'Interrégionale des 1^{er} et 2 avril 2006 à Cabrières d'Aigues (84). Le système décrit reste encore très expérimental et nous souhaitons vivement profiter de votre retour d'expérience pour d'une part améliorer le principe décrit ci-après et d'autre part étoffer ce document. Aussi, tous vos commentaires sont les bienvenus à l'adresse suivante : wifico@free.fr

Cela signifie également que vous risquez de vous retrouver dans une situation non décrite dans le présent document et qu'il vous sera alors peut-être nécessaire d'adapter la procédure d'installation décrite ci-après et que la présence d'une personne ayant des compétences en informatique peut s'avérer nécessaire.

Installation

L'installation comprend les étapes suivantes :

- 1. Installation du serveur de pages (Apache)
- 2. Connexion du serveur et de la GEC en réseau
- 3. Configuration du WiFi
- 4. Installation du programme PHP

7. Installation du serveur

L'installation de WAMP s'effectue très facilement en exécutant le *setup* récupéré à l'adresse suivante en cliquant sur *download* puis en choisissant le site de téléchargement et en cliquant à nouveau sur *download*. <u>http://www.wampserver.com/</u>

Le fichier actuellement présent, nommé wamp5_1.6.6.exe, a une taille de 17 Mo.

Exécuter le programme téléchargé. Le setup d'installation démarre.

🖉 Setup - WAMP5					
25	Welcome to the WAMP5 Setup Wizard				
	This will install WAMPS 1.6.6 on your computer.				
WAMP5	It is recommended that you close all other applications before continuing.				
	Click Next to continue, or Cancel to exit Setup.				
×					
Powered by Anaska http://www.anaska.com					
	Next> Cancel				

Accepter toutes les propositions par défaut en cliquant sur le bouton « Next » puis sur « Install ».

Cliquer sur « OK » pour accepter le répertoire par défaut pour les pages web (c:\wamp\wwww).

Dans la fenêtre suivante conserver « Localhost » étant donné que les pages ne sont pas destinées à être montées sur un serveur distant :



Le code PHP n'ayant pas à envoyer de mails, l'adresse « you@yourdomain » peut être au choix conservée ou remplacée par votre propre adresse mail.

Vous devriez alors obtenir la fenêtre suivante :



Attention. **Avant de cliquer sur « Finish »** : si l'installation s'effectue sous Windows XP, la pare feu peut bloquer l'exécution. La fenêtre suivante apparaît alors :

🗃 Alerte de sécurité Windows 🛛 🔯
Pour vous aider à protéger votre ordinateur. le Pare-feu Vindows a bloqué containes fonctionnalités de ce programme.
Voulez-vous continuer à bloquer ce programme ?
Bon : Apache HTTP Server Edigur : Apache Software Foundation Mainteni le blogage Debloguer Mainteni le blogage et me redemander ultrieuzenent
Pour plus de sécurité, le Pare-Feu Windows bloque actuellement facceptation des connecions intérnet ourrésous pour ce programme. Si vous faites confinnce à ce programme ou à rom éditeux, vous pouvez le débloquer. <u>Quand poir à débloquer un</u> (doubtrient).

Cliquer sur « débloquer » afin de permettre au serveur de fonctionner.

Il est alors possible de cliquer sur « Finish » ce qui a, par défaut, l'effet de lancer le serveur. Dans la barre de tâches l'icône doit apparaître.



Une fois WAMP installé il doit être possible de visualiser une page web à l'aide d'un *browser*, pardon d'un butineur, sur la machine.

Dans le répertoire (c:\wamp\wwww) créer à l'aide d'un éditeur de texte un fichier nommé test.html et contenant les lignes suivantes :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
    <head>
        <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-1250">
        <title>Page de test</title>
        </head>
        <body>
            Hello world !
        </body>
    </html>
```

Entrer alors comme adresse dans votre browser : <u>http://127.0.0.1/test.html</u> et la page suivante doit s'afficher :



L'adresse 127.0.0.1 est appelée « *localhost* » et correspond toujours à votre machine quelle que soit son adresse IP.

Si le serveur n'est pas correctement installé un message de ce type apparaît :



Remarque : Si cette page apparaît, arrêtez tous les logiciels pouvant utiliser le service, tel que Skype, MSN,...

Si ce premier test est correct il est possible de tester l'exécution d'une page php. Pour cela une page index.php a été créée dans le répertoire c:\wamp\wwww lors de l'installation. Entrer simplement comme adresse dans votre browser:http://127.0.0.1



Pour l'instant le serveur Web fonctionne mais n'est accessible qu'en local. Pour permettre à tout PC de l'utiliser, il est nécessaire d'autoriser Apache à répondre à toutes les adresses IP. Pour cela il faut éditer le fichier de configuration d'Apache.

Faire un clic gauche sur l'îcone WAMP de la barre de tâches, sélectionner « Config files » puis « httpd.conf ». Le fichier s'ouvre dans votre éditeur de texte.



Repérer la section suivante :

```
#
         # AllowOverride controls what directives may be placed in .htaccess files.
         #
           It can be "All", "None", or any combination of the keywords:
             Options FileInfo AuthConfig Limit
         #
         #
             AllowOverride all
         #
         # Controls who can get stuff from this server.
         #
         ±
             onlineoffline tag - don't remove
             Order Deny, Allow
             Deny from all
             Allow from 127.0.0.1
Modifier les deux dernières lignes de ce paragraphe de la façon suivante :
```

```
#
# Controls who can get stuff from this server.
#
    onlineoffline tag - don't remove
    Order Deny,Allow
# Deny from all
# Allow from 127.0.0.1
Allow from all
```

Arrêtez le serveur WAMP en faisant un clic droit sur l'icône WAMP de la barre de tâche et en sélectionnant « Exit ».

Relancer le serveur WAMP en faisant « Démarrer / Tous les programmes / WampServer / Start WampServer » Vous disposez à présent d'un serveur web opérationnel sur votre PC, ce que vous pouvez vérifier en entrant une des adresses IP de votre machine dans un browser si ce sont des IP fixes, ou en tapant l'adresse de votre machine dans le browser d'une autre machine connectée en réseau.

8. Configuration du WiFi

L'installation et la configuration du WiFi sont très dépendantes du matériel utilisé. Aussi est-il nécessaire de se référer à la notice du fabricant.

Paramètres de configuration Windows

Une fois votre carte réseau sans fil installée, vous pouvez aller dans l'onglet « Configuration réseau sans fil » de la fenêtre « Propriétés de Connexion réseau sans fil ». Dans la zone « Réseaux favoris » cliquer sur le bouton « Ajouter ». Les paramètres proposés pour la liaison WiFi sont les suivants :

Nom réseau SSID	FFCO
Authentification réseau	Ouvrir
Cryptage des données	Désactivé

Non réceau (55,D):	COWF:	
Dé de réseau sans l'é		
Le réceaunécessite une	olé pour l'opération suivante :	
Autombication réseau	Ouvrit	ÿ
Esplage des données :	Délacêvê	ş
Chirleges :		1
Cpritters lectricisms		
India della chi persenti 1	1 0	

ATTENTION : Ces paramètres correspondent à un réseau ayant un niveau de sécurité faible. Si le PC doit être utilisé dans d'autres contextes que sur un site de CO, il sera nécessaire de désactiver cette connexion ou d'en renforcer la sécurité.

Paramètres de connexion WiFi

Il peut être nécessaire de vérifier les paramètres de votre matériel WiFi (en double cliquant sur l'icône dans la barre de tâche par exemple) :

Wireless mode	802.11 B/G mix
Ad Hoc Wireless mode	802.11 B
Country region code	0: FCC, CH1-11

Exemple de configuration :

WARRET LEDGE	902.11 B/G mix	2	- Select Your Country P	legion Eode
Ad hoc viveless mode	852.11 E only	3	0 FCC, CH1-11	2
B/G Protection	E chu	F CDX20		
Tx Bake	uto -	T LEAP L		
T TxBURST		E sinted		
Fact Roaming at		- 10 m	200 selection	
		1. Sector	ans.	

Pour tester le fonctionnement de la liaison WiFi il est nécessaire de disposer d'un autre équipement WiFi (poste « client ») correctement configuré. En particulier les paramètres ci-dessus (cf 0 et 0) doivent être utilisés.

Il est désormais possible d'entrer l'adresse IP du serveur (par exemple http://192.169.0.33) dans un browser sur le poste client et d'obtenir la page d'accueil PHP présentée à la fin du chapitre 7.

Mise en marche

La mise en marche côté serveur nécessite :

- Le démarrage du serveur WAMP : faire « Démarrer / Tous les programmes / WampServer / Start WampServer »
- Eventuellement l'activation de la carte WiFi
- Une fois ces étapes réalisées, le serveur est opérationnel.

FAQ (Foire aux questions)

Combien de personnes peuvent-elles se connecter simultanément ? Tout dépendra de la bande passante sur le routeur, de la taille des pages, de la fréquence de rafraichissement,...

Quelle est la portée ?

Tout dépendra du matériel, obstacles,... 100 m minimum en extérieur.

Que doit-on faire la semaine précédant la course ?

Centraliser tous les ordinateurs et leurs attribuer des IPs fixes, soit à partir de l'interface Windows, soit à partir du routeur via les adresses MAC. Faire une liste des logiciels à désactiver sur chaque ordinateur (parefeu, logiciel style Skype/MSN)

Que doit-on faire la veille de la course ?

Refaire une dernière vérification du réseau (IP/parefeu/statut du serveur...) et un test grandeur nature.

Que doit-on faire le jour de la course ?

Lancer le serveur, paramétrer la création automatique de toutes les pages web et laisser faire la bête !

Je ne m'en sort pas. Comment puis-je avoir de l'aide ? Envoyez un mail....



Annexe 2 document Animation

Installation, configuration et mise en place d'un serveur web pour diffusion wifi

Ouvrir OE 2003 sur le serveur (avant la course bien entendu !)

Désélectionner dans la configuration de la course "circuits individuels".

Aller dans "circuits" > "Catégorie" et attribuer un circuit à chaque catégorie (peu importe la combinaison, du moment que le circuit choisi soit une des possibilités)

ľ	🞽 Associer les catégories et les circuits				
	E <u>t</u> at Fe <u>u</u> ill	es de définit	ion <u>S</u> ynthèse Att <u>r</u> ibu	er un circuit <u>E</u> diter <u>V</u> oir <u>A</u> ide	<u>F</u> ermer
	Type de feuille de définitions Feuille IOF 🔽 🔽 Pages complètes				
	N*	Court	Long	Circuit	~
	1	М	Men	Men 1	
	3	W	Women	Women 1	
	11000	Res	Réservé		≡

Sélectionner à nouveau dans la configuration de la course "circuits individuels".

Vous pouvez maintenant, si cela n'a pas été fait précédemment aller dans "circuits" > "Coureur" pour attribuer les circuits aux coureurs. Il est recommandé de réaliser l'attribution des circuits aux coureurs avant de réaliser cette manipulation. *Prévoyez de faire une sauvegarde avant toute chose bien sûr !*

2	Associer les coureurs et les circuits							
Eļ	Etat Feuilles de définition Synthèse Attribuer un circuit Editer Voir Aide Fermer							
	😌 🖹 🖩 🗞 Ordre saisie 🖃 🖓 📲 🖙 😙 🗸							
Т	Type de feuille de définitions Feuille IOF 💌 Noms Nom 💌							
	N° dép.	Puce	Nom	Catégorie	СІиЬ	Circuit	^	
Þ	69	2110987	WYMER, Eddie	Men	Australia	Men 1 💌	-	
	80	2112353	BINDER, Martin	Men	Austria	Men 2		
	72	2112358	PONGRATZ, Martin	Men	Austria	Men 2		
	37	2112360	KERSCHBAUMER, Gernold	Men	Austria	Men 1		
	52	2110631	BASTIN, Michel	Men	Belgium	Men 2		
	64	2110639	PASQUASY, Fabien	Men	Belgium	Men 2		
	67	2110640	SILLIEN, Nicolas	Men	Belgium	Men 1		
	59	2110646	TALLOEN, Joost	Men	Belgium	Men 1	~	

Vous pouvez maintenant retourner sous OE Speaker et sélectionner les postes radios qui serviront pour la course.



Annexe 3 document Animation

Guide du bon usage des modems

Table des matières

1.	Formalités.		33
	a.	Liste du matériel mis à disposition	33
2.	Utilisations	des modems	33
	a.	Ouverture du boitier du modem	33
	b.	Allumage / voyant de batterie	34
	c.	Choix de l'antenne	34
	d.	Connexion des antennes au modem	35
	e.	Fixation des modems au support alu ou canne à pêche :	37
	f.	Voyant de transmission / émission	39
	g.	Connexion à la station SI	40

Formalités

Le matériel est mis à la disposition des organisateurs qui en font la demande à la F.F.C.O. sur convention. Les frais de ports sont à la charge des demandeurs.

Un contrôle du matériel (quantitatif/qualitatif) est effectué au moment de l'envoi et de la réception. Tout matériel détérioré ou égaré doit être remplacé par l'utilisateur.

Le matériel est disponible dans 2 cantines métalliques et une malle en bois.

Liste du matériel mis à disposition

Cf. convention

Les organisateurs peuvent demander la mise à disposition de tout ou partie de ce matériel.

Tous les ans, une formation concernant la mise en place de ce matériel est réalisée par la fédération, il est obligatoire d'y avoir participé pour pouvoir demander un prêt du matériel.

Utilisations des modems...

Ouverture du boitier du modem

Le modem est fourni dans une boîte étanche. Pour l'ouvrir (recharger les accus, le mettre en marche, vérifiez son bon fonctionnement), il faut utiliser le tournevis 'PZ2' (le plus petit des 2 fournis dans la caisse à outils). Les 4 vis sont sur la face supérieure de la boîte. (image 1)

N.B. : les vis sont attachées au couvercle, vous ne pouvez donc pas les désolidariser de la boîte (sécurité pour éviter de les perdre en forêt...)

Il n'y a que l'antenne et la connectique DB9 RS232 qui soit extérieur à la boîte. Ces deux connectiques sont étanches. (image 2) La boîte du modem est donc intégralement étanche, ce qui signifie que si vous introduisez de l'eau à l'intérieur (allumage du modem sous la pluie par exemple) elle ne pourra pas s'en échapper....



image 1 : vue extérieure du modem avec les 4 vis / image 2 : connexion RS232 étanche

Allumage / voyant de batterie

Une fois la boîte ouverte, l'interrupteur du modem se trouve en bas. **Attention à ne pas détériorer la connectique située juste au dessus en l'activant.** (image 3) Une fois l'interrupteur activé (position 'on'), le voyant vert sur le côté droit s'allume en continu. Ce voyant correspond à l'autonomie de la batterie. LED verte continue = autonomie correcte. LED verte clignotante = niveau de batterie critique. (image 3)

Il faut environ 2 heures de charge via l'adaptateur secteur fourni, qui se branche comme indiqué sur l'image 3. A charge maximal, le modem a une autonomie d'environ 15h (variable en fonction du trafic au poste, de la température,....)

Le modem qui reçoit les informations (celui sur l'aire d'arrivée) doit être connecté en continu au secteur via l'adaptateur. Il n'a, sur sa batterie, que 2 heures d'autonomie. *(utile uniquement en cas de coupure de courant)*

Lorsque le modem est en charge (adaptateur secteur branché), le voyant jaune sur le coté gauche clignote pendant la charge, et est allumé en continu lorsque la batterie est chargée à 100% (compter 2 heures) (image4)



<u>image 3 :</u> interrupteur et voyant de batterie

/ image 4 : voyant de charge

Choix de l'antenne

2 types d'antennes sont fournis avec les modems. Des antennes 'Fouets' et des antennes Yagi. Les antennes fouets sont les petites antennes noires (image 8)



Image 8 : antenne fouet

Les antennes Yagi sont les antennes type 'TV' (image 9) (blanche en réalité)



Image 8 : antenne Yagi

Les antennes fouets vous permettent d'obtenirune transmission à environ 2 km de l'aire d'arrivée en conditions propices (végétation/dénivellé...)

Les antennes Yagi amène un gain de 12 dB, on peut donc espérer augmenter significativement cette portée... jusqu'à où ?! Jamais testé en condition maximale, donc aucune idée de la portée qu'elles peuvent avoir !

Dans tous les cas, le modem réception, celui sur l'aire d'arrivée devra toujours être équipé d'une antenne fouet.

Pour les modems émetteur (forêt), vous pouvez choisir de les équiper d'une antenne Yagi ou fouet, suivant la distance entre le poste et l'aire d'arrivée.

2 précisions :

- L'antenne Yagi mesure 86 cm (donc plus encombrant à installer) et nécessite d'être fixée sur les supports aluminium (et non les cannes à pêches) obligatoirement.

- l'antenne Yagi est directionnelle, c'est-à-dire qu'au moment de la pose, elle doit être pointée **exactement** vers l'arrivée (à l'aide d'un azmiut à partir de la carte...). **L'antenne fouet quant à elle, doit être orientée à la verticale. Ne pas la pointer vers l'arrivée !!!!**

Connexion des antennes au modem



Image 9 : antenne Fouet Il suffit de viser l'antenne sur le connecteur antenne du modem. Comme si dessus.



Image 10 : extrémité de l'antenne Yagi Il suffit de viser la rallonge de l'antenne Yagi sur le connecteur antenne du modem. Comme si dessus.





image 12 : Fixation de l'antenne Yagi au support alu / image 13 : attention à ne pas coincer la câble !

Attention de ne pas trop serrer les boulons (clé de 10) pour ne pas tordre l'antenne !!!! et évitez également de coincer le câble de l'antenne entre l'antenne et le tube (voir l'image 12 pour le montage correct du câble)

Il ne vous reste plus qu'à fixer le tube alu à un arbre (via le système de votre choix : sangle,....), mettre l'antenne à l'horizontal (utiliser le niveau fourni) et bien l'orienter vers l'arrivée (boussole + carte).



Fixation des modems au support alu ou canne à pêche :

1^{ère} étape, mettre les tiges filettées dans les logements prévus à cet effet (4 par modem)

Image 14 : introduction des tiges filettées

2^{ème} étape, introduire les pattes en aluminium



image 15/16 : introduisez la patte d'alu, et vissez au choix, soit l'écrou, soit le papillon

3^{ème} étape, glisser soit le tube alu, soit la canne à pêche (ne pas fixer le modem sur la dernière section, mais sur l'avant dernière)



image 17 : modem fixé sur tube alu / image 18 : modem fixé sur canne à pêche

Si vous fixez le modem sur la canne à pêche, utilisez un bout de carton pour i) combler la différence de diamètre entre le tube de la canne et la patte en alu et ii) pour éviter de serrer directement sur la fibre et éviter de la casser.

Si vos utilisez les cannes à pêche, vous avez possibilité de fixer 2 cannes à pêche l'une à l'autre pour percher le modem à 12 m grâce aux demi-tube PVC et clips PVC disponible dans la cantine 1 et la caisse à outils. Procédez comme ci-dessous :

1- posez les deux à pêche en opposition au centre d'un demi tube PVC (extrémité avec bouchon visé contre extrémité avec bouchon visé) (image 19)

2- mettez par-dessus le 2^e demi tube et insérer les clips PVC. Mettez en 5 par système.

Vous venez de créer une canne de 12 m. Par contre, pour supporter le poids du modem + antenne fouet, il faut l'appuyer contre un arbre.



image 19 : étape 1 / image 20 : étape 2

Voyant de transmission / émission

Le modem possède 2 LEDs sur le dessus : une rouge, une verte.

Le modem qui reçoit les informations (celui sur l'aire d'arrivée) après l'allumage doit être allumé constamment en rouge. Si ce n'est pas le cas, l'éteindre puis le rallumer. (image 5).

Les modems qui émettent les informations (en forêt) doivent après l'allumage (et uniquement si le modem placé sur l'aire d'arrivée est allumé) clignoter vert. C'est l'indicateur de la bonne transmission des données. Il faut au minimum 1 allumage par seconde pour être sûr que le passage des coureurs sera bien transmis. Dans des conditions optimales, le clignotement est continu. Si le clignotement n'est pas suffisant, il faut trouver un meilleur endroit pour émettre (soit monter le modem plus haut dans un arbre, ou trouver un point haut naturel (sommet,...)

Une fois la station maître connectée au modem (et programmé en mode émission PC), à chaque poinçonnage d'une puce, la LED rouge doit s'allumer sur ce modem, pour signifier l'envoi d'informations au modem récepteur. Attention, l'allumage de la LED rouge ne signifie pas que les données sont reçues sur l'aire d'arrivée, cela signifie uniquement que les données sont envoyées. Le seul témoin de la bonne transmission et le voyant vert clignotant.

Si la LED ne passe pas au rouge au moment du poinçonnage, le problème se situe au niveau de la station SI (mauvaise programmation ou mauvaise connexion). Si c'est la LED verte qui ne clignote pas, le problème se situe au niveau de la qualité de la transmission (changer d'emplacement).

N.B. : pour effectuer le test d'émission (pour voir si la LED rouge s'allume), il faut de préférence utiliser 2 puces SI préalablement effacées, car si vous utilisez une même puce SI, il y a un délai de latence entre 2 poinçonnages d'un même N° de puce...



image 5 : modem réception 'aire d'arrivée'

/ image 6 : modem émetteur 'forêt'

Une fois les 2 tests réalisés (sur le modem émetteur : transmission OK (LED verte) & émission OK (LED rouge)), vous pouvez refermer le modem avec le couvercle.

Connexion à la station SI

Pour connecter le modem à la station maître, vous pouvez utiliser les rallonges de 5 m fournies dans la caisse à outils ou les bobines de 100 m fournies sur enrouleurs.

Des connecteurs étanches sont disponibles pour protéger les connexions de l'humidité. Ne pas hésiter à faire un nœud autour de la connexion pour éviter que les 2 câbles se déconnectent. (image 7)



Image 7 : faire un nœud évite les déconnexions....



Annexe 4 document Animation

Echéancier / Check list

QQ mois avant la course...

1. Avant même de poser sa candidature pour l'organisation d'une course, réfléchir à l'intérêt ou non des aires de courses possibles (visibilité pour le public sur l'aire d'arrivée, possibilité ou non de proposer un poste spectacle,...)

2. réserver le matériel auprès de la fédération et chercher à se procurer le matériel qui pourrait manquer.

3. Exposer au traceur les contraintes (obligation de postes communs, portée des modems, longueurs des câbles à disposition, utilisation de poste de 'renvoi' servant de préwarning pour le speaker,...)

QQ semaines avant la course...

1. Réfléchir à la configuration globale du réseau. (nombre d'ordinateur mis en place pour l'animation, organisation du réseau (longueur des câbles, besoin en alimentation, rallonges, onduleur,...)

2. Faire des mises en pratique sur une configuration simple, grâce à qq boitiers maîtres reliés directement aux ordinateurs par câble.

3. A réception du matériel fédéral, vérifier le bon état de tous les éléments (soudure, connectiques non oxydées, alimentation et câbles divers non manquants, antennes...)

4. Vérifier l'état des piles des stations BSM7.

5. Faire des tests sur le terrain de la bonne transmission aux endroits choisis. Pour se faire, utiliser la démarche décrite dans la partie page suivante, '*le jour de la course'*, partie '*pose des modems en foret'*.

QQ jours avant la course...

1. Paramétrer le réseau (IP fixe, définition du rôle de chaque ordinateur, installation de la dernière version des logiciels sur les ordinateurs, faire la liste des choses à faire sur chaque ordinateur [désactiver les pare-feu,...]...)

2. Recharger les batteries des modems (voir les batteries de rechange si plusieurs jours d'utilisation). Compter 2 heures par batterie.

3. Préparer les étiquettes des stations qui serviront des postes câblés ou radios. Bien rappeler au GECman qu'il doit les programmer en Transmission Auto (via Si Config) ou Connexion/Emission PC (avec SI Manager).

4. Dès la base de la course réalisée sous OE ou OS (peut-être fait avant que tous les coureurs soit inscrits, il suffit que les circuits le soit)

a. configurer les installations d'OE Speaker ou OS Speaker avec les postes radios utilisés sur le PC qui contient la base de la course

b. configurer le ou les PC de l'animateur dans le menu 'Ecran du commentateur'. Choisir les postes à afficher via 'Temps intermédiaires' puis 'Voir'.

c. configurer les ports COM utilisés sur le PC Récepteur. Nécessite l'installation des drivers préalablement (fourni)

D. Vérifier le fonctionnement global d'OE Speaker entre tous les pcs.

5. Possibilités de mettre les câbles en place dès la veille de la course. Penser à utiliser les connecteurs étanches, à enterrer sommairement tous les câbles pour éviter qu'un coureur se prenne les pieds dedans,...

Le jour de la course...

I. Pose des modems en forêt

1. Allumez au moins le PC Récepteur et lancez au moins la fenêtre 'client' correspondant au port COM sur lequel vous branchez le modem récepteur.

2. Allumez les 4 modems en commençant par le récepteur. La LED rouge doit être allumée en continu dessus. Brancher le modem récepteur sur le secteur via l'adaptateur.

2. Allumez ensuite les 3 autres modems en les éloignant les uns des autres de plus de 3 mètres. La LED verte doit clignoter en continu sur chacun. Tester les modems avec les bases avant de partir en forêt. Ceci permet de tester des soucis de connectiques ou de programmation avant d'être en forêt et évite des allers-retours.

Les problèmes de connectiques rencontrées : mauvaises connexion au niveau de la fiche qui se connecte sur le modem, mauvaises connexions au niveau de la connectique femelle, mauvaises connexions entre la base maître et la rallonge.

Dans tous les cas, les poinçons doivent apparaître sur le PC, associé au bon code du poste, dans la fenêtre 'client'.

3. Si tout est ok, partir poser les modems avec les bases en forêt. S'assurer une fois le poste posé que la connexion est opérationnelle (en téléphonant par exemple à quelqu'un qui surveille les informations devant l'ordinateur)

4. Connecter les postes câblés et vérifier également la bonne connectivité.

II. La partie soft

1. Lorsque tous les postes sont posés, lancer tous les ordinateurs du réseau (y compris le serveur GEC). Paramétrer la configuration du réseau dans tous les postes via le menu 'configuration' > 'Réseau' pour travailler à partir des données du PC Serveur.

2. Sélectionner la course sur tous les postes.

3. Sur le PC Récepteur, lancer une fenêtre Serveur (Suivi > En ligne > Serveur), puis autant de fenêtre client que de port COM connectés (Suivi > En ligne > Client) en indiquant l'adresse IP de la machine sur laquelle la fenêtre Suivi > En ligne > Serveur est lancée.

4. Lancer la fonction Suivi > Rafraîchir Poincons Online sur le PC Récepteur et **laisser la fenêtre ouverte !** Vérifier l'intervalle de rafraichissement.

5. Sur le ou les PC Animateur, ouvrir les fenêtres 'Ecran du commentateur' en vérifiant la sélection des postes radios affichés, le tri des informations par défaut,... Vérifier l'intervalle de rafraichissement.

6. Sur le PC Emetteur, configurer et générer les fichiers HTM automatiquement pour chaque catégorie. Laisser les fenêtres ouvertes pendant toute la course. Vérifier l'intervalle de rafraichissement.

7. Sur le PC Emetteur, lancer le serveur Web.

Tout roule, faîtes uniquement attention à l'alimentation électrique des routeurs/switch pendant toute la course et normalement, ça roule !!!!