



ANNONCE DE COURSE * RÉGIONALE

REGIONALE SPRINT PEDESTRE

03 Octobre 2020

VALDAHON



INFORMATIONS GÉNÉRALES

Organisation : BALISE 25
Directeur de course : Valérie POURRE
Délégué : Philippe BOBIN
Arbitre : Philippe BOBIN
Contrôleur des circuits : Eddie WYMER
Traceur : François THEBAULT
GEC : Loïc LONCHAMPT

COURSE COMPTANT POUR
LE CLASSEMENT NATIONAL

OUI



CARTE

Nom : La Combe Bourdon
Relevés : 2019
Cartographe : Yann PINARD

Échelle : 1/3000

Équidistance : 5m (Relief simplifié)

Type de terrain : Urbain (complexe sportif) avec zones herbeuses ou stabilisé, ponctué de quelques petits massifs (crampons/pointes interdits).



HORAIRES

Accueil : 12H30

Départ : à partir de 14h30

Remise des récompenses : Pas de remise de récompenses



ACCÈS

Fléchage : Rond-point à l'entrée de Valdahon (croisement D461/D50)
Coordonnées GPS : 47.148728 , 6.332148
Distance parking-accueil : 700m
Distance accueil-départ : 50m
Distance arrivée-accueil : Sur place



CIRCUITS

Nombre de circuits compétition : 5
Nombre de circuits initiation :
Selon Règlement sportif LBFCO 2020



RÉSULTATS

<https://www.facebook.com/balise25besancon/posts/3348786891884307>
www.lbco.info



SERVICES

Port du masque obligatoire pour les + de 11 ans partout excepté pendant l'épreuve – Respect protocole sanitaire Fédéral



TARIFS

Licenciés FFCO : 5€ pour les - 18 ans, 6€ pour les 19 ans et+
Non-licenciés FFCO : Idem licenciés +5€ pour pass' compétition, +3€ pour pass' découverte
Familles : Idem licenciés + 6€ de pass' découverte famille
Location de puce : 3€ et contre chèque caution 70€



INSCRIPTIONS

Sur le site fédéral : <http://licences.ffcorientation.fr/inscriptions/> avant le 26/09/2020 minuit
Règlement à l'ordre de Balise 25

/!\ Pour être chronométré vous devez obligatoirement présenter un certificat médical datant de moins d'un an à la date d'inscription à la compétition et permettant d'établir l'absence de contre-indication à la pratique du sport ou de la course d'orientation, en compétition.



CONTACT

contact@balise25.fr

