

## **Bleu - Itinéraire**

Vrai-Faux construction de l'itinéraire - coureur

- 1 on doit voir une mare au moment de quitter le chemin principal
- 2 le fossé à suivre pour atteindre le poste est au niveau de la 2e jonction de fossés
- 3 on doit passer l'angle de champ avant de chercher la sente qui mène au poste
- 4 le 2e fossé à droite du chemin mène au poste
- 5 on doit passer une jonction de sentier avant chercher le poste
- 6 on doit trouver une sente avec une limite de végétation pour quitter la route
- 7 en suivant le ruisseau on doit atteindre un champ avant de chercher le poste
- 8 il vaut mieux rester dans la forêt pour rejoindre le poste
- 9 une limite de végétation me mène jusqu'au poste
- 10 le ruisseau qui mène au poste est en zone de clairière
- 11 on cherche une jonction de ruisseau avant d'atteindre le poste
- 12 on a 1 seule jonction de sentiers sur le sentier qui amène vers le poste
- 13 il y a 1 fossé de chaque côté de la route à l'endroit d'attaquer le poste
- 14 il y a une mare sur le ruisseau qui mène au poste
- 15 le 2e fossé à droite du chemin mène au poste

## **Bleu - Itinéraire**

Vrai-Faux construction de l'itinéraire - coureur

- 1 on doit voir une mare au moment de quitter le chemin principal
- 2 le fossé à suivre pour atteindre le poste est au niveau de la 2e jonction de fossés
- 3 on doit passer l'angle de champ avant de chercher la sente qui mène au poste
- 4 le 2e fossé à droite du chemin mène au poste
- 5 on doit passer une jonction de sentier avant chercher le poste
- 6 on doit trouver une sente avec une limite de végétation pour quitter la route
- 7 en suivant le ruisseau on doit atteindre un champ avant de chercher le poste
- 8 il vaut mieux rester dans la forêt pour rejoindre le poste
- 9 une limite de végétation me mène jusqu'au poste
- 10 le ruisseau qui mène au poste est en zone de clairière
- 11 on cherche une jonction de ruisseau avant d'atteindre le poste
- 12 on a 1 seule jonction de sentiers sur le sentier qui amène vers le poste
- 13 il y a 1 fossé de chaque côté de la route à l'endroit d'attaquer le poste
- 14 il y a une mare sur le ruisseau qui mène au poste
- 15 le 2e fossé à droite du chemin mène au poste

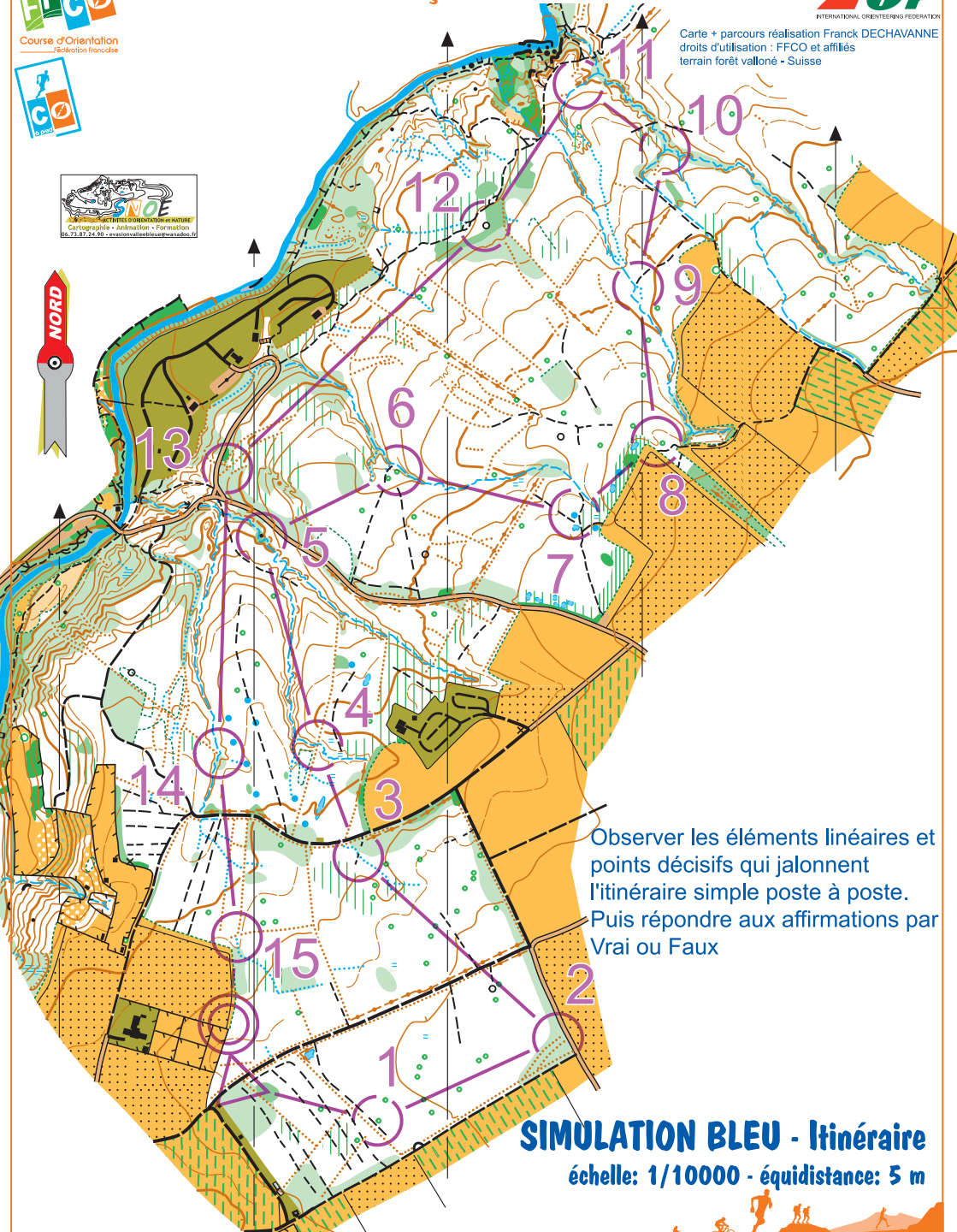
## Bleu - Itinéraire

### Vrai-Faux construction de l'itinéraire - Réponses

- V 1 on doit voir une mare au moment de quitter le chemin principal
- F 2 le fossé à suivre pour atteindre le poste est au niveau de la 2e jonction de fossés
- V 3 on doit passer l'angle de champ avant de chercher la sente qui mène au poste
- V 4 le 2e fossé à droite du chemin mène au poste
- F 5 on doit passer une jonction de sentier avant chercher le poste
- V 6 on doit trouver une sente avec une limite de végétation pour quitter la route
- F 7 en suivant le ruisseau on doit atteindre un champ avant de chercher le poste
- F 8 il vaut mieux rester dans la forêt pour rejoindre le poste
- F 9 une limite de végétation me mène jusqu'au poste
- F 10 le ruisseau qui mène au poste est en zone de clairière
- V 11 on cherche une jonction de ruisseau avant d'atteindre le poste
- F 12 on a 1 seule jonction de sentiers sur le sentier qui amène vers le poste
- V 13 il y a 1 fossé de chaque côté de la route à l'endroit d'attaquer le poste
- F 14 il y a une mare sur le ruisseau qui mène au poste
- V 15 le 2e fossé à droite du chemin mène au poste

matériel: 1 poste Vrai + 1 poste Faux

variante 1 carton de pointage pour chaque coureur avec 1 case Vrai et 1 Faux par poste



Observer les éléments linéaires et points décisifs qui jalonnent l'itinéraire simple poste à poste. Puis répondre aux affirmations par Vrai ou Faux

## SIMULATION BLEU - Itinéraire

échelle: 1/10000 - équidistance: 5 m