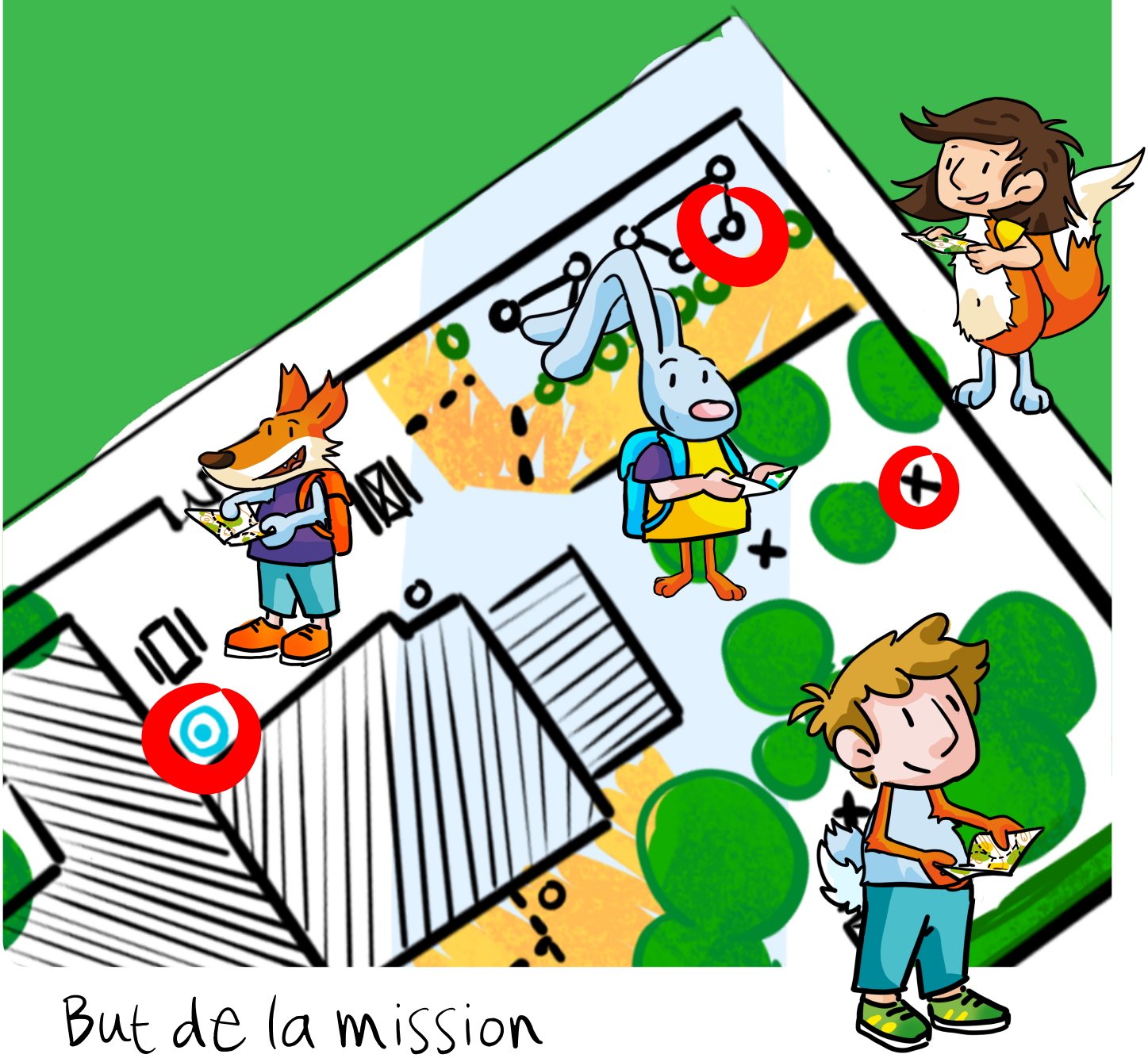
Morph'O



But de la mission

Reconstituer les personnages de Zoé, Léo, Fino et Nigo en retrouvant les parties de leur corps.

CC BY-NC-ND 4.0 - **FFCO**

Dispositif

(durée de la mission estimée : 30 mn)

- Installez votre zone de pratique (cf tutoriel " Préparation et installation d'une zone de pratique " p. 20 ou "Préparation et installation de la zone de pratique bonhomme" p. 22).
- Imprimez et préparez le " Correctif Morph'O " à afficher dans la zone de regroupement.
- Pour chaque enfant en fonction de votre choix zone de pratique :

Zone de pratique " Indoor ou Outdoor " :

- Imprimez ou photocopiez une carte avec le système de codage de votre choix : chiffres , lettres ou éléments. *Nous vous recommandons d'utiliser le codage éléments pour les enfants de 3 à 6 ans et le codage chiffres ou lettres pour les enfants de 6 à 11 ans.*
- Imprimez une page « Parcours Morph'O » en fonction du système de codage choisi.
- Découpez ou faite découper les parcours, puis rangez-les dans une pochette nominative (pochette plastique, enveloppe ou chemise cartonnée).

Zone de pratique " Bonhomme " :

- Imprimez au choix une page « Parcours Morph'O : Bonhomme » (p. 45-47) *Une carte du bonhomme avec les balises à trouver est présente sur chacun des parcours.*
- Découpez ou faite découper les parcours, puis rangez-les dans une pochette nominative (pochette plastique, enveloppe ou chemise cartonnée).

Astuce

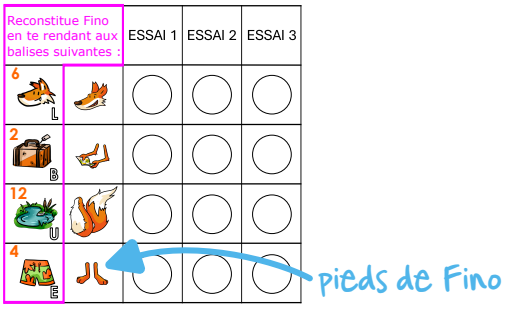
Si vous utilisez une carte " Indoor ou Outdoor ", la manipulation d'un parcours et d'une carte pouvant être compliquée pour les enfants de 3 à 6 ans, nous vous recommandons dans ce cas d'imprimer/ photocopier une carte au format A3 et de la disposer à l'horizontal à hauteur des enfants au niveau de la zone de regroupement. Les enfants pourront alors observer la carte et faire les parcours de mémoire ou sous forme d'allers-retours.

Consignes *(dans la zone de regroupement, après que chaque enfant ai déposé sa pochette sur la table)*

" Bienvenue dans Morph'O, un puzzle de tes héros à reconstituer !

A mon top départ, vous prendrez un parcours dans votre pochette sur la table, et à l'aide de votre carte (sauf pour la zone de pratique bonhomme), vous partirez à la recherche de 4 balises dans l'ordre de votre choix afin de reconstituer un personnage avec sa tête, ses bras, son ventre et ses jambes. Les balises sont indiquées sur votre parcours par "un chiffre" / "une lettre" / "un élément" (au choix en fonction du type de codage de carte choisi) :

Exemple (en montrant le parcours " Fino ") :
Pour retrouver les pieds de Fino, vous devez vous rendre à la balise " 4 " ou " E "ou " Maillot de bain ".



Quand vous pensez avoir trouvé la bonne balise, regardez bien si vous retrouvez la partie du corps de votre personnage que vous cherchez. Si c'est la bonne, prenez le feutre accroché à celle-ci et coloriez la case de votre parcours.

Quand votre parcours est terminé, revenez dans la zone de regroupement pour vérifier à l'aide du correctif si vous vous avez correctement reconstitué le puzzle de votre personnage.

CC BY-NC-ND 4.0 - FFCO

Si c'est correct, bravo, rangez votre parcours dans votre pochette et passez au personnage suivant.

Si vous avez commis une erreur, retournez résoudre le puzzle, vous avez le droit à trois essais pour chaque partie du corps d'un personnage.

Si vous avez un problème ou une question durant l'activité, venez me voir."

CC BY-NC-ND 4.0 - **FFCO**

Parcours Morph'O éléments

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○
		○	○	○

CC BY-NC-ND 4.0 - FFCO

Parcours Morph'O lettres

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
L		○	○	○
B		○	○	○
U		○	○	○
E		○	○	○

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
L		○	○	○
B		○	○	○
U		○	○	○
E		○	○	○

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
L		○	○	○
B		○	○	○
U		○	○	○
E		○	○	○

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
T		○	○	○
R		○	○	○
I		○	○	○
A		○	○	○

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
T		○	○	○
R		○	○	○
I		○	○	○
A		○	○	○

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
T		○	○	○
R		○	○	○
I		○	○	○
A		○	○	○

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
O		○	○	○
I		○	○	○
N		○	○	○
C		○	○	○

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
O		○	○	○
I		○	○	○
N		○	○	○
C		○	○	○

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
O		○	○	○
I		○	○	○
N		○	○	○
C		○	○	○

Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
C		○	○	○
L		○	○	○
S		○	○	○
O		○	○	○

Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
C		○	○	○
L		○	○	○
S		○	○	○
O		○	○	○

Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
C		○	○	○
L		○	○	○
S		○	○	○
O		○	○	○

CC BY-NC-ND 4.0 - FFCO

Parcours Morph'O chiffres

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
6				
2				
12				
4				

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
6				
2				
12				
4				

Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
6				
2				
12				
4				

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
11				
9				
5				
1				

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
11				
9				
5				
1				

Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
11				
9				
5				
1				

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
8				
5				
7				
3				

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
8				
5				
7				
3				

Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
8				
5				
7				
3				

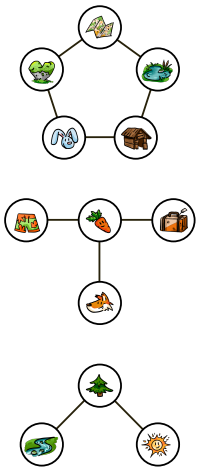
Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
3				
6				
10				
8				

Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
3				
6				
10				
8				

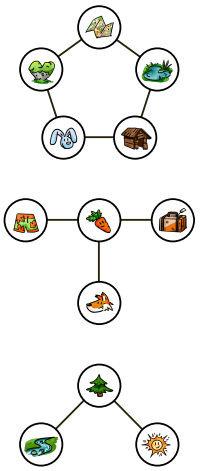
Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
3				
6				
10				
8				

CC BY-NC-ND 4.0 - FFCO

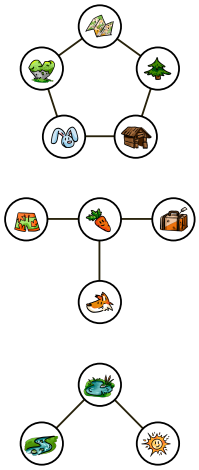
Parcours Morph'O : Bonhomme



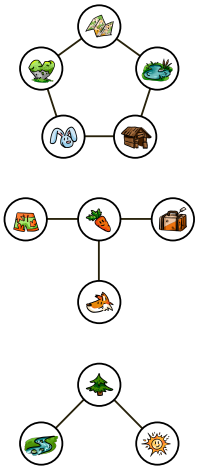
Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3



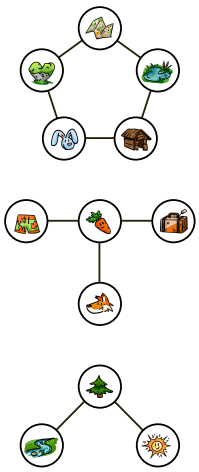
Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3



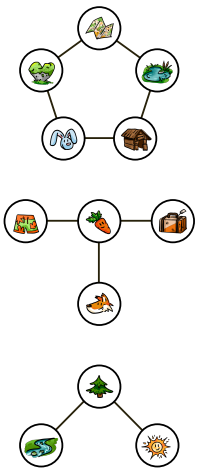
Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3



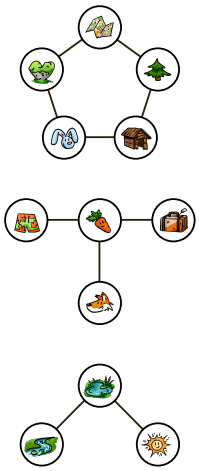
Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3



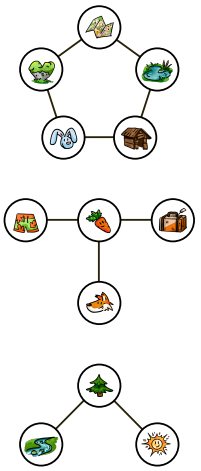
Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3



Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3



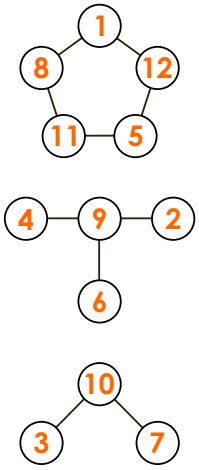
Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3



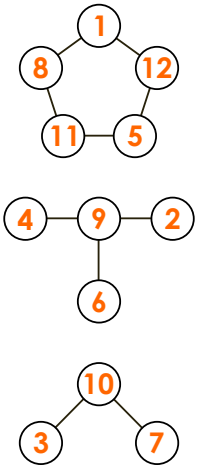
Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3

CC BY-NC-ND 4.0 - FFCO

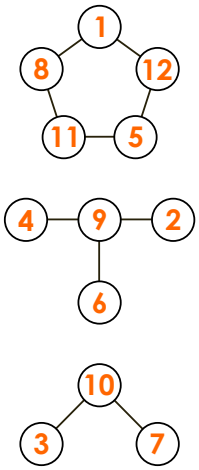
Parcours Morph'O : Bonhomme



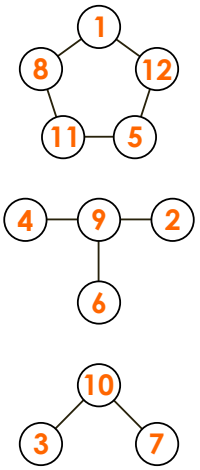
Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
6				
2				
12				
4				



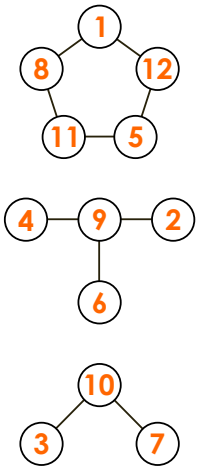
Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
11				
9				
5				
1				



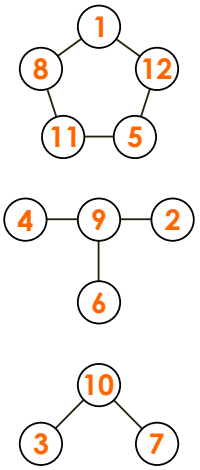
Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
8				
5				
7				
3				



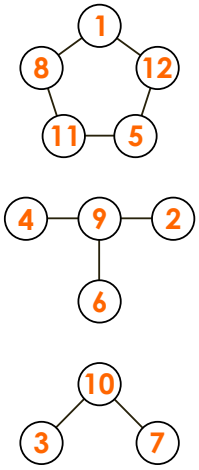
Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
3				
6				
10				
8				



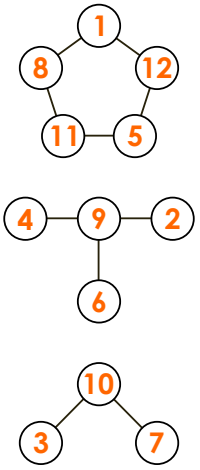
Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
6				
2				
12				
4				



Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
11				
9				
5				
1				



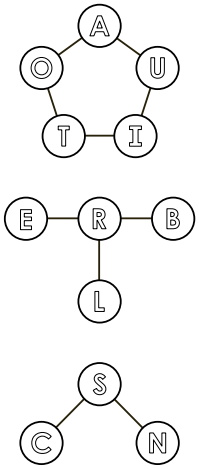
Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
8				
5				
7				
3				



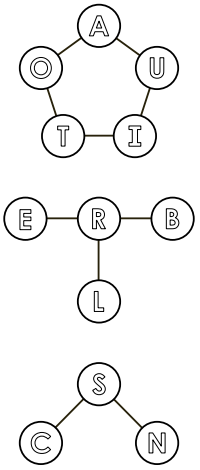
Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
3				
6				
10				
8				

CC BY-NC-ND 4.0 - FFCO

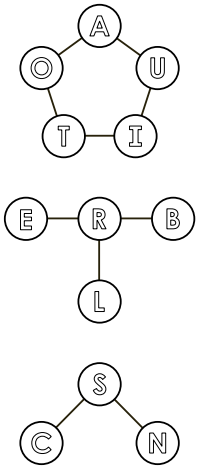
Parcours Morph'O : Bonhomme



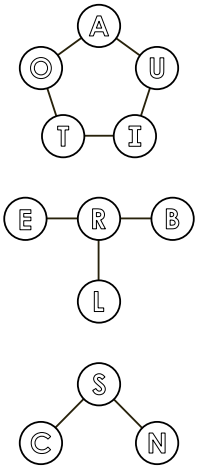
Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
L				
B				
U				
E				



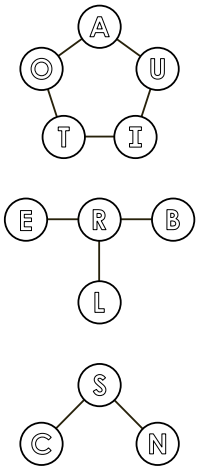
Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
T				
R				
I				
A				



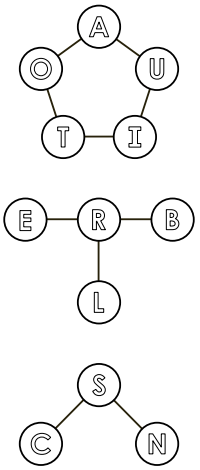
Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
O				
I				
N				
C				



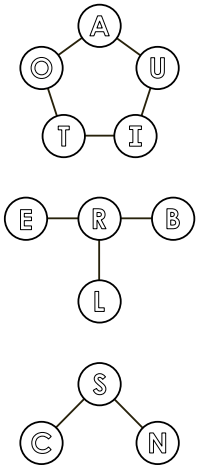
Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
C				
L				
S				
O				



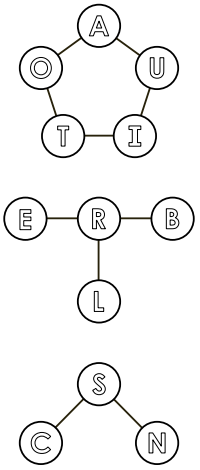
Reconstitue Fino en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
L				
B				
U				
E				



Reconstitue Nigo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
T				
R				
I				
A				



Reconstitue Zoé en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
O				
I				
N				
C				



Reconstitue Léo en te rendant aux balises suivantes :		ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3
C				
L				
S				
O				

CC BY-NC-ND 4.0 - FFCO

Correctif Morph'O

Préparez votre correctif en coloriant chaque partie du corps des personnages de la bonne couleur à l'aide de votre grille d'attribution des balises (p. 19).


6 L


2 B


12 U


4 E


Fino


11 T


9 R


5 I


1 A


Nigo


8 O


5 I


7 N



3 C

Zoé


3 C


6 L


10 S



8 O

Léo

CC BY-NC-ND 4.0 - **FFCO**