**SOMMAIRE**

[Relief, sans chemin, etc…](#_Relief,_sans_chemin,)

[Course aux points d’attaque](#_Course_aux_points)

[Couloir](#_Couloir)

[Fenêtres](#_Fenêtres)

[Corridor](#_Corridor)

# Relief, sans chemin, etc…

*L’objectif est de supprimer certains éléments de la carte pour complexifier l’orientation.*

1) Faire une copie du fichier OCAD de la carte (par exemple en le dupliquant).

2) Ouvrir la copie avec OCAD.

3) Dans la table des symboles, sélectionner tout ceux qu’il faut masquer. Ensuite clic droit puis « Caché » (ou F4). *Ne pas cacher les lignes du nord !*

4) Enregistrer la carte modifiée.

5) Créer un fichier élaboration de parcours.

6) Ouvrir comme carte de fond la carte modifiée.

7) Pour tracer, on peut également ouvrir la carte normale en carte de fond (par exemple pour éviter les zones infranchissables), puis la masquer au moment d’imprimer.

# Course aux points d’attaque

*L’objectif est de masquer les abords du cercle pour forcer l’utilisation d’un point d’attaque.*

1) Créer un fichier Elaboration de Parcours, ouvrir la carte de fond et tracer son circuit.

2) Dans Symboles > Couleurs, créer un nouveau blanc, à positionner juste en-dessous du Pourpre transparent.

3) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Point, puis cliquer sur Edition.

4) Choisir le symbole « Cercle », prendre comme couleur le blanc précédemment créé, et définir l’épaisseur du cercle, c’est à dire ce qui sera masqué sur la carte (par exemple 4mm). Pour le diamètre du cercle, ajouter 6,2mm à l’épaisseur (dans notre exemple 4 + 6,2 = 10,2mm).

5) Sélectionner un outil de dessin (peu importe le mode), et cliquer aux coordonnées (0 ; 0) pour dessiner le cercle avec les caractéristiques qui viennent d’être définies. Fermer l’éditeur de symbole.

6) Sélectionner le symbole créé et, avec un outil de dessin, cliquer au centre de chaque cercle de poste. Une couronne blanche apparaît alors autour.

# Couloir

*L’objectif est de ne laisser sur la carte qu’un couloir entre les postes pour inciter l’orienteur à utiliser sa boussole.*

1) Créer un fichier Elaboration de Parcours, ouvrir la carte de fond et tracer son circuit.

2) Dans Symboles > Couleurs, créer un nouveau bleu et un nouveau blanc (en dupliquant les originaux). Positionner le bleu tout en haut de la liste, et le blanc juste en-dessous du Pourpre transparent.

3) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Surface, puis attribuer comme couleur le blanc précédemment créé.

4) Sélectionner le symbole créé, et dessiner deux surfaces blanches, de part et d’autre du circuit, pour ne laisser visible que le couloir souhaité.

5) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Ligne, puis attribuer comme couleur le bleu précédemment créé.

6) Sélectionner le symbole créé et redessiner les lignes du nord.

# Fenêtres

*L’objectif est de ne laisser sur la carte que des fenêtres, pour forcer l’orienteur à utiliser sa boussole, ou l’inciter à utiliser certains points d’appui sélectionnés par l’entraîneur.*

1) Créer un fichier Elaboration de Parcours, ouvrir la carte de fond et tracer son circuit.

2) Dans Symboles > Couleurs, créer un nouveau bleu et un nouveau blanc (en dupliquant les originaux). Positionner le bleu tout en haut de la liste, et le blanc juste en-dessous du Pourpre transparent.

3) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Surface, puis attribuer comme couleur le blanc précédemment créé.

4) Sélectionner le symbole créé, et dessiner une surface blanche couvrant l’ensemble de la carte.

5) Dans Visualisation, cocher Surfaces hachurées. Cela permet de voir la carte sous la surface blanche pour faire les fenêtres.

6) Prendre l’outil Trouer une zone, et dessiner les fenêtres dans la surface blanche.

7) Dans Visualisation, décocher Surfaces hachurées.

8) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Ligne, puis attribuer comme couleur le bleu précédemment créé.

9) Sélectionner le symbole créé et redessiner les lignes du nord.

# Corridor

*L’objectif est de dessiner un corridor dans lequel l’orienteur est contraint de naviguer. La vérification peut se faire grâce à la trace GPS, ou en positionnant des postes le long du corridor.*

1) Dans Symboles > Couleurs, créer un nouveau bleu et un nouveau blanc (en dupliquant les originaux). Positionner le bleu tout en haut de la liste, et le blanc juste en-dessous du Pourpre transparent.

2) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Ligne. Dans l’onglet Ligne double, choisir le mode Lignes entières. Définir la largeur, qui sera la largeur du couloir (5mm sur une carte au 1/10000ème correspond à un couloir de 50m de largeur). Pour Ligne de gauche et Ligne de droite, attribuer la couleur Pourpre transparent et définir une épaisseur de 0,1.

3) Sélectionner le symbole créé, et tracer le corridor.

4) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Surface, puis attribuer comme couleur le blanc précédemment créé.

5) Sélectionner le symbole créé, et dessiner deux surfaces blanches, de part et d’autre du corridor, en utilisant la touche Contrôle (Ctrl) pour s’appuyer sur les lignes gauche et droite du corridor.

6) Dans Symboles > Nouveau…, sélectionner Symbole de Ligne, puis attribuer comme couleur le bleu précédemment créé.

7) Sélectionner le symbole créé et redessiner les lignes du nord.