

Exercice de simulation #29

Le Ball Trap

Objectif : Apprentissage des symboles et visualisation de l'environnement du poste.

Situation : Donner la question dans un premier temps, puis donner un temps défini pour la lecture de la carte. Si besoin, pour complexifier la séance il est possible de donner les questions après la lecture de carte.

Consignes : Mémoriser l'environnement du poste (cercle), les différents éléments qui le compose nt et leurs localisations les uns par rapport aux autres. Les descriptions de localisation (avant / après, devant / derrière, gauche / droite, dessus / dessous) sont toujours par rapport à l'itinéraire logique et assez direct du poste au poste suivant, carte orientée.

Réponse simulation #29

Q1	Q1a : Le poste est situé sur la droite du chemin Q1b : Le poste est sur un point haut	F V
Q2	Q2a : La balise est dans une petite dépression Q2b : Le poste est au milieu du chemin	V V
Q3	Q3a : Le poste est derrière un rocher Q3b : Le poste est dans un élément en creux	F V
Q4	Q4a : Le chemin fait un coude avant le poste Q4b : Le poste est dans une zone ouverte	V V
Q5	Q5a : Le poste est sur une falaise Q5b : La balise est du côté du chemin	F V
Q6	Q6a : Le poste est situé sur la droite du chemin Q6b : La balise est sur une butte	V F
Q7	Q7a : Le poste est loin du chemin Q7b : Le poste est sur le côté d'un très gros rocher	F V
Q8	Q8a : La balise est sur un sommet en bout de chemin Q8b : Le réseau de chemins est très dense	V V
Q9	Q9a : La balise se situe en bord de chemin Q9b : Le poste est derrière un rocher	V F
Q10	Q10a : La balise se situe sur le côté d'un rocher Q10b : Le poste est à l'ouest du chemin le plus proche	V V
Q11	Q11a : Il y a un seul rocher dans l'environnement du poste Q11b : Le poste est après une intersection de chemins	F V
Q12	Q12a : Le poste est dans une zone de forêt Q12b : Le poste est sur une butte	F F



Simulation #29 – Niveau Bleu – Le Ball Trap

Fiche question simulation #29

Q1	Q1a : Le poste est situé sur la droite du chemin Q1b : Le poste est sur un point haut
Q2	Q2a : La balise est dans une petite dépression Q2b : Le poste est au milieu du chemin
Q3	Q3a : Le poste est derrière un rocher Q3b : Le poste est dans un élément en creux
Q4	Q4a : Le chemin fait un coude avant le poste Q4b : Le poste est dans une zone ouverte
Q5	Q5a : Le poste est sur une falaise Q5b : La balise est du côté du chemin
Q6	Q6a : Le poste est situé sur la droite du chemin Q6b : La balise est sur une butte
Q7	Q7a : Le poste est loin du chemin Q7b : Le poste est sur le côté d'un très gros rocher
Q8	Q8a : La balise est sur un sommet en bout de chemin Q8b : Le réseau de chemins est très dense
Q9	Q9a : La balise se situe en bord de chemin Q9b : Le poste est derrière un rocher
Q10	Q10a : La balise se situe sur le côté d'un rocher Q10b : Le poste est à l'ouest du chemin le plus proche
Q11	Q11a : Il y a un seul rocher dans l'environnement du poste Q11b : Le poste est après une intersection de chemins
Q12	Q12a : Le poste est dans une zone de forêt Q12b : Le poste est sur une butte



Simulation #29 – Niveau Bleu – Le Ball Trap

Cartons simulation mono carte

Première ligne pour question a. deuxième ligne pour question b. Possibilité d'avoir que 2 balises (V et F) ou 4 balises (question 1 V question 1 F question 2 V question 2 F)

Nom / heure départ / premier poste												
Heure d'arrivée / nombre réponses justes												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Cartons simulation bicartes (circuit indépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur. Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

Nom / heure départ / premier poste												
Heure d'arrivée / nombre réponses justes												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
31	32	34	35	35	36	37	38	40	41	42	43	
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	

Cartons simu bicartes (circuit avec variantes dépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur (possibilité de ne pas avoir 2 fois les mêmes postes). Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

Nom / heure départ / premier poste												
Heure d'arrivée / nombre réponses justes												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	



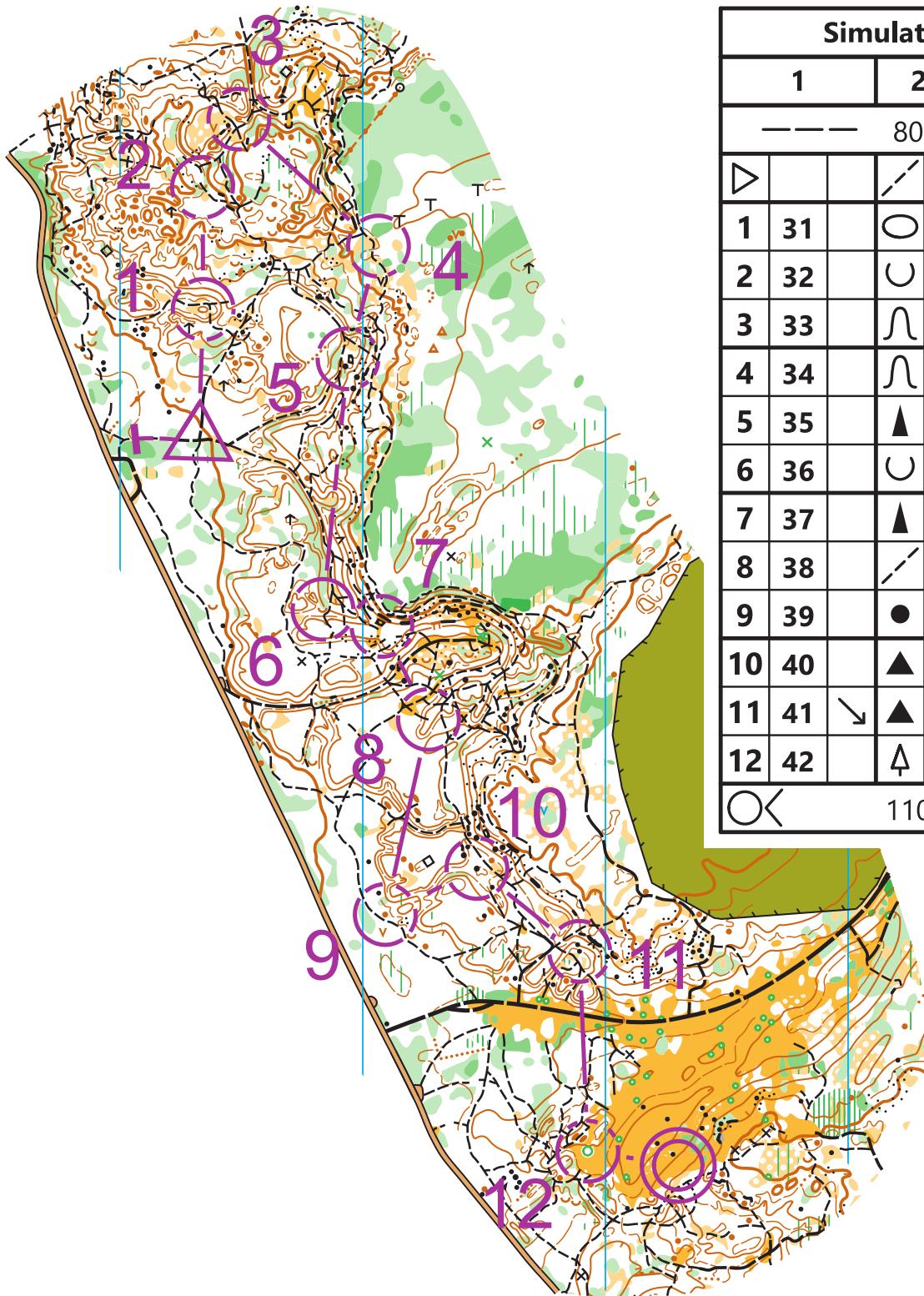
Simulation #29 – Niveau Bleu – Le Ball Trap

Carte simulation #29

Le Ball Trap

Echelle : 1/10000

Equidistance : 5m



Simulation #29				
1	2,3 km			
-----	80 m	-----	→△	
▷		\\ \\	×	
1 31		○		○ _L
2 32		○		
3 33		○		
4 34		○		
5 35		▲		○
6 36		○		
7 37		▲		○
8 38		\\		—
9 39		●		○
10 40		▲		○
11 41	↓	▲		○
12 42		▲		○
OK	110 m		○	

Carte n°2025-D77-395

Distribution : UIECO

Tout usage, hors celui prévu pour

