

# Exercice de simulation #34

## Voiron

**Objectif :** Lecture des obstacles, planification d'un choix d'itinéraire en fonction de ces obstacles, prise en compte du relief.

**Situation :** Donner un temps défini pour la lecture de la carte. Les questions peuvent être données avant ou après la lecture.

**Consignes :** Voir les différents choix et planifier l'itinéraire en évaluant le relief. Mémoriser les points clefs de chaque itinéraires.

## Réponse simulation #34

<b>Q1</b>	<b>Q1a :</b> Le choix de droite est plus long <b>Q1b :</b> Le poste est sur le dernier arbre de la rangée	V F
<b>Q2</b>	<b>Q2a :</b> Le poste est sur un bâtiment <b>Q2b :</b> Un des choix est complexe en navigation	F F
<b>Q3</b>	<b>Q3a :</b> Il est obligatoire de passer par le passage de route du milieu <b>Q3b :</b> Le poste est dans la zone asphaltée	F V
<b>Q4</b>	<b>Q4a :</b> Le poste est en haut des escaliers <b>Q4b :</b> Une zone sous bâtiment entoure le poste	V V
<b>Q5</b>	<b>Q5a :</b> Il n'y a qu'un seul mur dans le cercle <b>Q5b :</b> Le choix de gauche présente une descente raide	F V
<b>Q6</b>	<b>Q6a :</b> Le poste est dans des escaliers <b>Q6b :</b> La longueur des escaliers est intéressante à prendre en compte	V V
<b>Q7</b>	<b>Q7a :</b> Il y a des escaliers sur les deux choix <b>Q7b :</b> Le poste est dans un renforcement	F F
<b>Q8</b>	<b>Q8a :</b> Le poste est dans le passage couvert du milieu <b>Q8b :</b> La navigation est basique sur les différents choix	V V
<b>Q9</b>	<b>Q9a :</b> L'itinéraire à droite est le plus court <b>Q9b :</b> Il y a des travaux dans la rue du milieu	F V
<b>Q10</b>	<b>Q10a :</b> Le poste est entre une aire de jeux et un bâtiment <b>Q10b :</b> Les deux choix sont équivalents	V F
<b>Q11</b>	<b>Q11a :</b> Le poste est au bout d'un mur <b>Q11b :</b> Traverser la barrière franchissable risque de ralentir la progression	F V
<b>Q12</b>	<b>Q12a :</b> Il est possible de choisir parmi plusieurs traversée de route <b>Q12b :</b> Le poste est à un bout du mur	V V
<b>Q13</b>	<b>Q13a :</b> Les triangles indiquent que l'on passe sous un pont <b>Q13b :</b> Le poste est positionné sur le côté ouest du bâtiment	V F
<b>Q14</b>	<b>Q14a :</b> Le poste est à l'extrémité d'un élément de végétation infranchissable <b>Q14b :</b> Le poste est en face du passage couvert	V F



## Simulation #34 – Niveau Jaune – Voiron

<b>Q15</b>	<b>Q15a</b> : Le poste est en face de la sortie de l'allée sur le choix de gauche	<b>F</b>
	<b>Q15b</b> : Le dénivelé n'impacte pas les choix	<b>V</b>
<b>Q16</b>	<b>Q16a</b> : Le poste est au sud d'un bosquet	<b>V</b>
	<b>Q16b</b> : Ce choix est un moment important de la course	<b>V</b>
<b>Q17</b>	<b>Q17a</b> : Il est autorisé de traverser la rivière sur le choix de droite	<b>F</b>
	<b>Q17b</b> : Le poste est dans un petit bout de forêt	<b>F</b>



## Fiche question simulation #34

<b>Q1</b>	<b>Q1a</b> : Le choix de droite est plus long <b>Q1b</b> : Le poste est sur le dernier arbre de la rangée
<b>Q2</b>	<b>Q2a</b> : Le poste est sur un bâtiment <b>Q2b</b> : Un des choix est complexe en navigation
<b>Q3</b>	<b>Q3a</b> : Il est obligatoire de passer par le passage de route du milieu <b>Q3b</b> : Le poste est dans la zone asphaltée
<b>Q4</b>	<b>Q4a</b> : Le poste est en haut des escaliers <b>Q4b</b> : Une zone sous bâtiment entoure le poste
<b>Q5</b>	<b>Q5a</b> : Il n'y a qu'un seul mur dans le cercle <b>Q5b</b> : Le choix de gauche présente une descente raide
<b>Q6</b>	<b>Q6a</b> : Le poste est dans des escaliers <b>Q6b</b> : La longueur des escaliers est intéressante à prendre en compte
<b>Q7</b>	<b>Q7a</b> : Il y a des escaliers sur les deux choix <b>Q7b</b> : Le poste est dans un renforcement
<b>Q8</b>	<b>Q8a</b> : Le poste est dans le passage couvert du milieu <b>Q8b</b> : La navigation est basique sur les différents choix
<b>Q9</b>	<b>Q9a</b> : L'itinéraire à droite est le plus court <b>Q9b</b> : Il y a des travaux dans la rue du milieu
<b>Q10</b>	<b>Q10a</b> : Le poste est entre une aire de jeux et un bâtiment <b>Q10b</b> : Les deux choix sont équivalents
<b>Q11</b>	<b>Q11a</b> : Le poste est au bout d'un mur <b>Q11b</b> : Traverser la barrière franchissable risque de ralentir la progression
<b>Q12</b>	<b>Q12a</b> : Il est possible de choisir parmi plusieurs traversée de route <b>Q12b</b> : Le poste est à un bout du mur
<b>Q13</b>	<b>Q13a</b> : Les triangles indiquent que l'on passe sous un pont <b>Q13b</b> : Le poste est positionné sur le côté ouest du bâtiment
<b>Q14</b>	<b>Q14a</b> : Le poste est à l'extrémité d'un élément de végétation infranchissable <b>Q14b</b> : Le poste est en face du passage couvert
<b>Q15</b>	<b>Q15a</b> : Le poste est en face de la sortie de l'allée sur le choix de gauche <b>Q15b</b> : Le dénivelé n'impacte pas les choix
<b>Q16</b>	<b>Q16a</b> : Le poste est au sud d'un bosquet <b>Q16b</b> : Ce choix est un moment important de la course
<b>Q17</b>	<b>Q17a</b> : Il est autorisé de traverser la rivière sur le choix de droite <b>Q17b</b> : Le poste est dans un petit bout de forêt



## Simulation #34 – Niveau Jaune – Voiron

## Cartons simulation mono carte

Première ligne pour question a. deuxième ligne pour question b. Possibilité d'avoir que 2 balises (V et F) ou 4 balises (question 1 V question 1 F question 2 V question 2 F)

Nom / heure départ / premier poste																
Heure d'arrivée / nombre réponses justes																
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Cartons simulation bicartes (circuit indépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur. Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

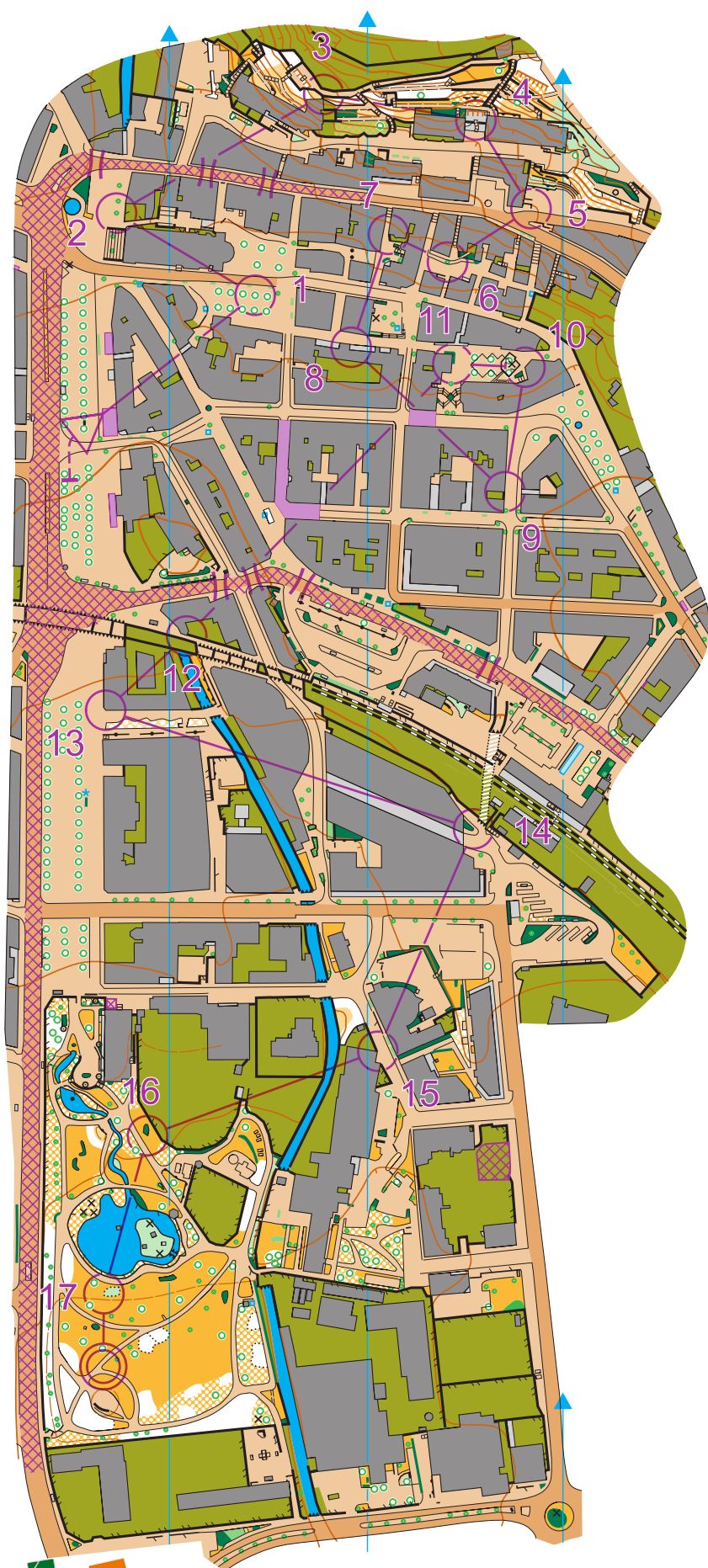
Nom / heure départ / premier poste																
Heure d'arrivée / nombre réponses justes																
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
31	32	34	35	35	36	37	38	40	41	42	43	44				
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Cartons simu bicartes (circuit avec variantes dépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur (possibilité de ne pas avoir 2 fois les mêmes postes). Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

Nom / heure départ / premier poste																
Heure d'arrivée / nombre réponses justes																
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	55	57	59	61	63
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58	60	62	64
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	55	57	59	61	63
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58	60	62	64



## Carte simulation #34



## Voiron

Echelle : 1/4000

Equidistance : 2.5m

Simulation #34						
1		3,2 km			40 m	
----- 40 m ----->△						
▷		↓	⬆			○
1	31	⬆	⬆			○
2	32		⬆			○
3	33		▧			▽
4	34		↗			┌
5	35	↓	↘			┌
6	36		⬆			○
7	44		■			┌
8	45	→	▯			○
9	47		■			┌
10	46		■			<
11	37		↗			┌
12	38		■			┌
13	39		■			┌
14	40		▩			○
15	41		■			┌
16	42		▩			▽
17	43		▩			○
○< 40 m >○						

Carte n°2023-D38-427

Distribution : CDCO36

Tout usage, hors celui prévu pour cette simulation, n'est pas autorisé

