

# Exercice de simulation #35

## Grand Montagne

**Objectif :** Planification et visualisation de l'itinéraire, notamment du profil de relief

**Situation :** Donner un temps défini pour la lecture de la carte. Les questions peuvent être données avant ou après la lecture.

**Consignes :** Planifier l'itinéraire et en mémoriser les points clefs ainsi que le relief le long du parcours. Les descriptions de localisation (avant / après, devant / derrière, gauche / droite, dessus / dessous) sont toujours par rapport à l'itinéraire logique et assez direct du poste au poste suivant, carte orientée.

### Réponse simulation #35

<b>Q1</b>	<b>Q1a :</b> L'itinéraire est en montée <b>Q1b :</b> Le poste est situé derrière le sommet	<b>F</b> <b>V</b>
<b>Q2</b>	<b>Q2a :</b> Le poste est situé sur le bord d'une dépression <b>Q2b :</b> Le poste est sur un élément de relief	<b>F</b> <b>F</b>
<b>Q3</b>	<b>Q3a :</b> La balise est entre deux sommets <b>Q3b :</b> Utiliser des chemins ou layons n'est pas forcément utile pour être efficace	<b>V</b> <b>F</b>
<b>Q4</b>	<b>Q4a :</b> Le poste est dans un rentrant <b>Q4b :</b> Des petits éléments de relief peuvent être de bons points d'attaque	<b>F</b> <b>V</b>
<b>Q5</b>	<b>Q5a :</b> Le poste est dans la partie basse du rentrant <b>Q5b :</b> La première partie de l'itinéraire est à flan	<b>V</b> <b>V</b>
<b>Q6</b>	<b>Q6a :</b> Il faut descendre un rentrant pour aller au poste <b>Q6b :</b> Le poste est derrière le dernier sommet	<b>F</b> <b>F</b>
<b>Q7</b>	<b>Q7a :</b> La falaise donne du côté de l'arrivée sur le poste <b>Q7b :</b> Le poste est sur le sommet de droite	<b>F</b> <b>V</b>
<b>Q8</b>	<b>Q8a :</b> Plusieurs rentrants sont présents dans l'environnement du poste <b>Q8b :</b> Il est essentiel de bien naviguer avec le relief en début d'itinéraire	<b>V</b> <b>V</b>
<b>Q9</b>	<b>Q9a :</b> Une petite dépression peut servir de point d'attaque <b>Q9b :</b> L'élément du poste est dans un rentrant	<b>V</b> <b>F</b>
<b>Q10</b>	<b>Q10a :</b> Il faut passer deux sommets avant d'arriver au poste <b>Q10b :</b> Le poste est dans la partie haute du rentrant	<b>V</b> <b>V</b>
<b>Q11</b>	<b>Q11a :</b> Le poste est derrière une avancée <b>Q11b :</b> La balise est dans une dépression	<b>V</b> <b>F</b>
<b>Q12</b>	<b>Q12a :</b> Le poste est sur une avancée <b>Q12b :</b> Une dépression peut servir de ligne d'arrêt	<b>F</b> <b>F</b>
<b>Q13</b>	<b>Q13a :</b> Il faut globalement contourner le relief pour rejoindre le chemin <b>Q13b :</b> Le poste est au niveau d'un col	<b>V</b> <b>V</b>
<b>Q14</b>	<b>Q14a :</b> Il est possible de suivre un rentrant pour arriver au poste <b>Q14b :</b> Le poste est derrière une butte	<b>F</b> <b>V</b>



## Fiche question simulation #35

<b>Q1</b>	<p><b>Q1a</b> : L'itinéraire est en montée</p> <p><b>Q1b</b> : Le poste est situé derrière le sommet</p>
<b>Q2</b>	<p><b>Q2a</b> : Le poste est situé sur le bord d'une dépression</p> <p><b>Q2b</b> : Le poste est sur un élément de relief</p>
<b>Q3</b>	<p><b>Q3a</b> : La balise est entre deux sommets</p> <p><b>Q3b</b> : Utiliser des chemins ou layons n'est pas forcément utile pour être efficace</p>
<b>Q4</b>	<p><b>Q4a</b> : Le poste est dans un rentrant</p> <p><b>Q4b</b> : Des petits éléments de relief peuvent être de bons points d'attaque</p>
<b>Q5</b>	<p><b>Q5a</b> : Le poste est dans la partie basse du rentrant</p> <p><b>Q5b</b> : La première partie de l'itinéraire est à flan</p>
<b>Q6</b>	<p><b>Q6a</b> : Il faut descendre un rentrant pour aller au poste</p> <p><b>Q6b</b> : Le poste est derrière le dernier sommet</p>
<b>Q7</b>	<p><b>Q7a</b> : La falaise donne du côté de l'arrivée sur le poste</p> <p><b>Q7b</b> : Le poste est sur le sommet de droite</p>
<b>Q8</b>	<p><b>Q8a</b> : Plusieurs rentrants sont présents dans l'environnement du poste</p> <p><b>Q8b</b> : Il est essentiel de bien naviguer avec le relief en début d'itinéraire</p>
<b>Q9</b>	<p><b>Q9a</b> : Une petite dépression peut servir de point d'attaque</p> <p><b>Q9b</b> : L'élément du poste est dans un rentrant</p>
<b>Q10</b>	<p><b>Q10a</b> : Il faut passer deux sommets avant d'arriver au poste</p> <p><b>Q10b</b> : Le poste est dans la partie haute du rentrant</p>
<b>Q11</b>	<p><b>Q11a</b> : Le poste est derrière une avancée</p> <p><b>Q11b</b> : La balise est dans une dépression</p>
<b>Q12</b>	<p><b>Q12a</b> : Le poste est sur une avancée</p> <p><b>Q12b</b> : Une dépression peut servir de ligne d'arrêt</p>
<b>Q13</b>	<p><b>Q13a</b> : Il faut globalement contourner le relief pour rejoindre le chemin</p> <p><b>Q13b</b> : Le poste est au niveau d'un col</p>
<b>Q14</b>	<p><b>Q14a</b> : Il est possible de suivre un rentrant pour arriver au poste</p> <p><b>Q14b</b> : Le poste est derrière une butte</p>



## Simulation #35 – Niveau Orange – Grand Montagne

## Cartons simulation mono carte

Première ligne pour question a. deuxième ligne pour question b. Possibilité d'avoir que 2 balises (V et F) ou 4 balises (question 1 V question 1 F question 2 V question 2 F)

Nom / heure départ / premier poste													
Heure d'arrivée / nombre réponses justes													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

Cartons simulation bicartes (circuit indépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur. Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

Nom / heure départ / premier poste													
Heure d'arrivée / nombre réponses justes													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
31	32	34	35	35	36	37	38	40	41	42	43	44	45
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Cartons simu bicartes (circuit avec variantes dépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur (possibilité de ne pas avoir 2 fois les mêmes postes). Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

Nom / heure départ / premier poste													
Heure d'arrivée / nombre réponses justes													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	55	57
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	55	57
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58

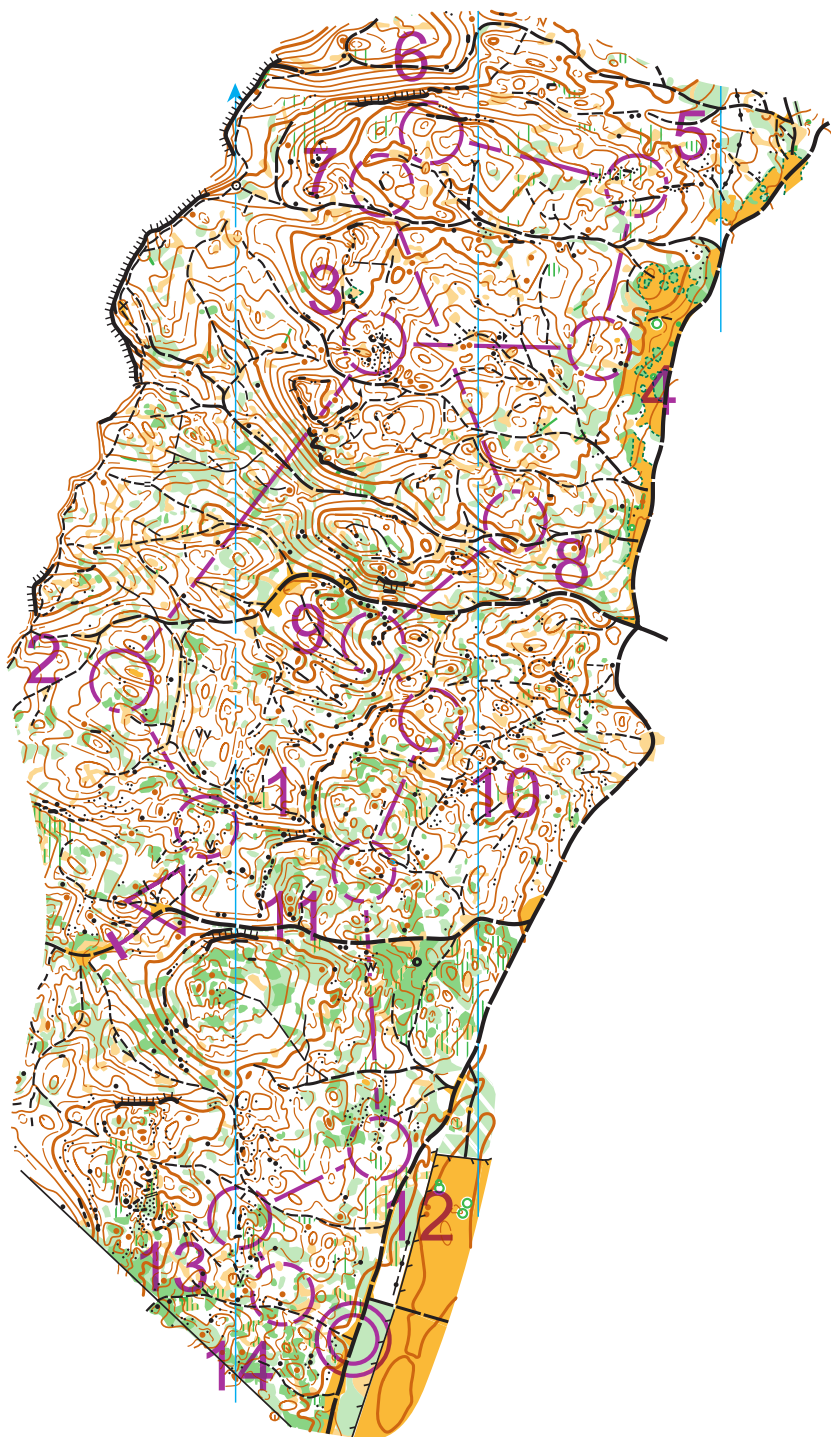


## Carte simulation #35

## Grand Montagne

Echelle : 1/10000

Equidistance : 5m



Simulation #35									
1		3,5 km							
		80 m		→△					
▷				○				○	
1	31			○				○	
2	32			■					
3	33			○	○			≡	
4	34			⌋				○	
5	35	↑		∩					
6	36			)(					
7	37			≡					
8	38	←		∩					
9	39	↙		▲				○	
10	40			∩					
11	41			∩					
12	42			▲				○	
13	43	↑		≡					
14	44			●				○	
○		100 m		X○					

Carte n°2025-D01-296

Distribution : COCO 01

Tout usage, hors celui prévu pour  
cette simulation, n'est pas autorisé