

Exercice de simulation #38

Sisteron

Objectif : Visualisation et planification d'un itinéraire de sprint complexe ainsi que l'emplacement du poste .

Situation : Donner un temps défini pour la lecture de la carte. Les questions peuvent être données avant ou après la lecture.

Consignes : Mémoriser les points clefs sur l'ensemble de l'itinéraire ainsi que l'emplacement du poste . Les descriptions de localisation (avant / après, devant / derrière, gauche / droite, dessus / dessous) sont toujours par rapport à l'itinéraire logique et assez direct du poste au poste suivant , carte orientée.

Réponse simulation #38

Q1	Q1a : Il est possible de rejoindre le poste en allant dans la zone ouverte avec les 2 arbres Q1b : La balise est en haut de l'escalier	F V
Q2	Q2a : Il est possible de rejoindre le poste sans prendre de tunnel Q2b : Prendre le petit escalier en sortie, à l'est, est la meilleur stratégie	F V
Q3	Q3a : Il est important de prendre en compte les escaliers pour faire le meilleur choix Q3b : Il est possible de continuer vers le sud après le poste 2 pour sortir de la citadelle	V F
Q4	Q4a : Le tunnel permet d'accéder directement aux passages couverts à gauche du poste Q4b : Les choix par la droite et la gauche comportent des escaliers	V F
Q5	Q5a : Il est interdit d'emprunter le tunnel sous la route principale (zone interdite) Q5b : Le poste est plutôt en haut de l'escalier	F F
Q6	Q6a : Le choix contournant le 1 ^{er} bâtiment par la gauche, avant d'arriver sur le poste depuis le nord, ne permet pas d'éviter du dénivelé Q6b : Le poste est visible quel que soit la fin de l'itinéraire	V V
Q7	Q7a : Le poste est dans la rue Q7b : Le choix sud est clairement meilleur que le choix le plus direct	V F
Q8	Q8a : Le poste est en monté Q8b : L'itinéraire nécessite une bonne navigation	F V
Q9	Q9a : Sortir du poste par l'escalier au NO est intéressant pour les choix du nord Q9b : Le choix du tunnel est un choix assez rapide	F V
Q10	Q10a : Le poste est tout en haut des escaliers Q10b : Il y a plusieurs passages couverts distincts	V V
Q11	Q11a : Le poste est positionné côté haut du mur Q11b : Un choix présente des escaliers moins abrutés que les autres	F V
Q12	Q12a : Le poste sera visible depuis l'escalier en arrivant Q12b : Il est possible de sortir de son poste avant d'avoir fait son choix	V F
Q13	Q13a : L'important est de trouver un choix efficace qui ne fait pas d'extra dénivelé Q13b : Le poste est à l'est d'un mur	V F
Q14	Q14a : Le poste est dans un renforcement Q14b : Le choix de droite est le plus rapide	F V
Q15	Q15a : Privilégier une navigation la plus simple possible sera le plus rapide Q15b : Le poste est sur le bâtiment du sud	V V



Fiche question simulation #38

Q1	Q1a : Il est possible de rejoindre le poste en allant dans la zone ouverte avec les 2 arbres Q1b : La balise est en haut de l'escalier
Q2	Q2a : Il est possible de rejoindre le poste sans prendre de tunnel Q2b : Prendre le petit escalier en sortie, à l'est, est la meilleur stratégie
Q3	Q3a : Il est important de prendre en compte les escaliers pour faire le meilleur choix Q3b : Il est possible de continuer vers le sud après le poste 2 pour sortir de la citadelle
Q4	Q4a : Le tunnel permet d'accéder directement aux passages couverts à gauche du poste Q4b : Les choix par la droite et la gauche comportent des escaliers
Q5	Q5a : Il est interdit d'emprunter le tunnel sous la route principale (zone interdite) Q5b : Le poste est plutôt en haut de l'escalier
Q6	Q6a : Le choix contournant le 1 ^{er} bâtiment par la gauche, avant d'arriver sur le poste depuis le nord, ne permet pas d'éviter du dénivelé Q6b : Le poste est visible quel que soit la fin de l'itinéraire
Q7	Q7a : Le poste est dans la rue Q7b : Le choix sud est clairement meilleur que le choix le plus direct
Q8	Q8a : Le poste est en monté Q8b : L'itinéraire nécessite une bonne navigation
Q9	Q9a : Sortir du poste par l'escalier au NO est intéressant pour les choix du nord Q9b : Le choix du tunnel est un choix assez rapide
Q10	Q10a : Le poste est tout en haut des escaliers Q10b : Il y a plusieurs passages couverts distincts
Q11	Q11a : Le poste est positionné côté haut du mur Q11b : Un choix présente des escaliers moins abruptes que les autres
Q12	Q12a : Le poste sera visible depuis l'escalier en arrivant Q12b : Il est possible de sortir de son poste avant d'avoir fait son choix
Q13	Q13a : L'important est de trouver un choix efficace qui ne fait pas d'extra dénivelé Q13b : Le poste est à l'est d'un mur
Q14	Q14a : Le poste est dans un renforcement Q14b : Le choix de droite est le plus rapide
Q15	Q15a : Privilégier une navigation la plus simple possible sera le plus rapide Q15b : Le poste est sur le bâtiment du sud



Cartons simulation mono carte

Première ligne pour question a. deuxième ligne pour question b. Possibilité d'avoir que 2 balises (V et F) ou 4 balises (question 1 V question 1 F question 2 V question 2 F)

Nom / heure départ / premier poste														
Heure d'arrivée / nombre réponses justes														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Cartons simulation bicartes (circuit indépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur. Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

Nom / heure départ / premier poste														
Heure d'arrivée / nombre réponses justes														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
31	32	34	35	35	36	37	38	40	41	42	43	44	45	46
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Cartons simu bicartes (circuit avec variantes dépendant des réponses à la simu). Numéros des balises au choix du traceur (possibilité de ne pas avoir 2 fois les mêmes postes). Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même balise. Faire une fois avec les questions a. puis avec les questions b.

Nom / heure départ / premier poste														
Heure d'arrivée / nombre réponses justes														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	55	57	59
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	55	57	59
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F
32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
31	33	35	37	39	41	43	45	47	49	51	53	55	57	59



Simulation #38 – Niveau Orange – Sisteron

Carte simulation #38

Sisteron

Echelle : 1/4000

Equidistance : 2,5m



Simulation #38						
1		1,5 km				
---				50 m	--→△	
▷			↗			
1	45		↗			↘
2	31		↗			
3	32		▨			↘
4	33		↗			↘
5	34					○
6	35		■			└
7	36		■			└
8	37		■			└
9	38		↗			↖
10	39		↗			↖
11	40	→	▨			└
12	41		▨			└
13	42		■			└
14	43		■			└
15	44		■			└
○		40 m		○		

Carte n°2022-D04-98

Distribution : FFCO

Tout usage, hors celui prévu pour
cette simulation, n'est pas autorisé