

Atelier : Création de carte

Apprenez à cartographier un espace réel sous forme d'une carte dessinée.

Remarques pour les enseignants/animateurs :

Activité réalisable avec des enfants de 6 à 11 ans ; si vos enfants sont plus jeunes ou que vous le souhaitez, vous pouvez réaliser la carte par vous-même.

Si vous ne souhaitez pas créer la carte par vous-même ou avec vos enfants, 2 options s'offrent à vous :

- Contactez votre club local pour savoir s'il existe une carte de proximité dans votre secteur (rendez-vous sur www.ffcorientation.fr/pres_de/).
- Utilisez la carte « Bonhomme » proposée dans le livret.

A prévoir :



Durée 1h à 1h30.



Préparez le fond de carte (étape1).



Formez des groupes pour les étapes 2, 3 et 4.

Matériel par groupe :



Un fond de carte (étape 1)



Un crayon à papier



Une gomme



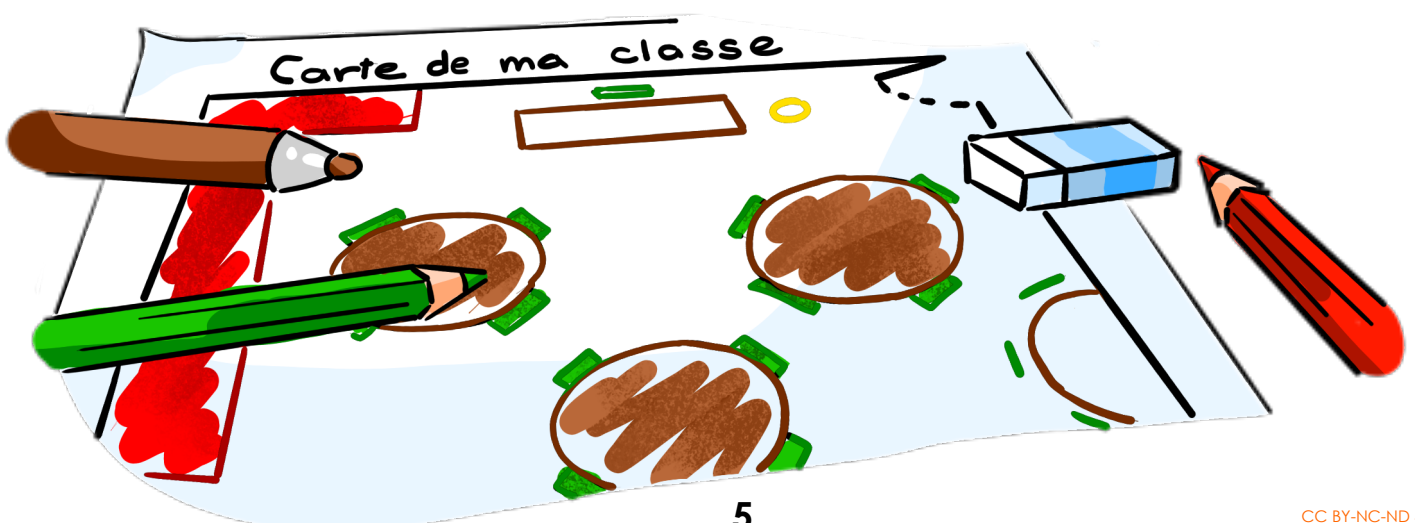
Une fiche d'exploration (p. 8)



Des feutres ou crayons de couleur



Une règle



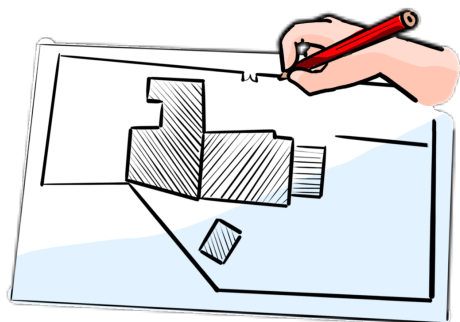
La préparation du fond de carte

Fond de carte " Outdoor " :

Placez contre une vitre une vue aérienne ou un plan de votre zone à cartographier (plan d'évacuation, d'architecte, etc.), et disposez une feuille A4 blanche par-dessus (vous pouvez aussi utiliser une feuille de papier calque).

Puis dessinez par transparence au crayon à papier le contour de votre zone de pratique sécurisée à cartographier (clôtures, murs, murets), puis les bâtiments (école, préau, etc.).

Une fois cette étape terminée, conservez précieusement ce fond de carte.



Fond de carte " Indoor " :

Sur une feuille blanche A4, tracez à la règle le contour (murs) de votre pièce intérieure puis représentez les portes et les fenêtres. Une fois cette étape terminée, conservez précieusement ce fond de carte.



Astuce : Photocopiez le fond de carte pour en avoir une copie en cas d'erreur.

" Coup de pouce " : Retrouvez à la page 10 comment obtenir la photo aérienne de votre zone de pratique.

2

L'exploration

La phase d'exploration consiste à identifier les éléments fixes de votre zone de pratique. Par groupe, munissez-vous d'une " Fiche d'exploration ", puis partez découvrir votre environnement défini (fond de carte). Observez bien tout autour de vous, puis à l'aide de votre fiche, cochez les éléments que vous observez, tels que les arbres, les bancs, les jeux, les bâtiments etc. Ces éléments sont des points de repère indispensables pour bien s'orienter en course d'orientation.



Astuce : complétez au besoin la fiche si d'autres éléments sont absents de cette dernière mais présents dans votre environnement.



3

Définition de la légende

Demandez à chaque groupe de créer sa propre légende. Une légende c'est une liste de symboles qui servent à représenter les éléments fixes d'un environnement sur une carte. Pour chaque type d'élément que vous voyez autour de vous (un arbre, une mare, un banc...), choisissez un petit dessin ou un symbole qui sera facile à reconnaître et à recopier sur la carte.



Astuce : Vous pouvez vous inspirer de la légende en page 9 utilisée par les vrais orienteurs, celle de l'IOF (la Fédération Internationale de Course d'Orientation).

En course d'orientation, on utilise des couleurs pour mieux s'y retrouver :



Bleu : pour les éléments de l'eau (puits, mares, ruisseaux...)



Vert : pour la végétation (arbres, haies, buissons...)



Jaune : pour les zones dégagées (pelouses, champs...)



Marron : pour les éléments du relief (collines, trous, buttes...)



Noir : pour les éléments que l'homme a construits (bancs, poteaux, jeux, poubelles...) ainsi que les éléments rocheux (rochers, falaises...).

4

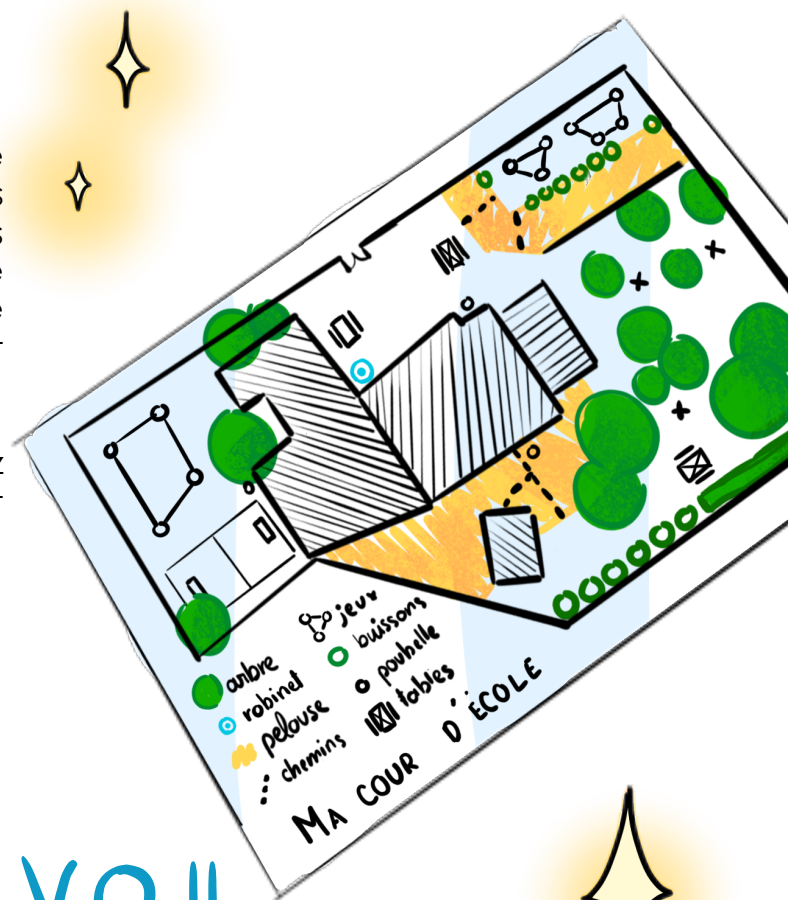
Positionnement des éléments

Reprenez votre fond de carte et votre crayon à papier. Puis positionnez le plus précisément possible les différents éléments fixes que vous avez identifiés en utilisant votre légende. N'hésitez pas à retourner sur votre zone de pratique pour placer correctement l'ensemble de vos éléments.

S'il vous reste un peu de place, vous pouvez ajouter votre légende dans un coin, et donner un nom à votre carte.



Astuce : Utilisez un crayon à papier dans un premier temps pour éviter toute erreur.



BRAVO !!

Vous venez de réaliser votre première carte de course d'orientation !

Fiche d'exploration

Éléments dus à l'homme

- ☐ Table
- ☐ Banc
- ☐ Poubelle
- ☐ Clôture / Barrière
- ☐ Portail
- ☐ Lampadaire
- ☐ Poteau
- ☐ Escalier
- ☐ Préau
- ☐ Bâtiment
- ☐ Abri
- ☐ Jeux
- ☐ Panier de basket
- ☐ But de football
- ☐ Bac à sable
- ☐ Statue
- ☐ Mur de pierre
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

Pierre et rochers

- ☐ Rocher
- ☐
- ☐
- ☐

Éléments du relief

- ☐ Butte
- ☐ Trou
- ☐ Colline
- ☐ Talus
- ☐
- ☐
- ☐

Végétation

- ☐ Pelouse
- ☐ Arbre
- ☐ Parterre de fleurs
- ☐ Haie
- ☐ Buisson
- ☐ Potager
- ☐ Souche
- ☐
- ☐
- ☐

Éléments liés à l'eau

- ☐ Lave-mains
- ☐ Robinet
- ☐ Fontaine
- ☐ Puits
- ☐ Mare
- ☐
- ☐
- ☐

Éléments dus à l'homme

	Chemin
	Mur de pierre
	Clôture
	Clôture infranchissable
	Point de passage
	Construction
	Zone pavée
	Éléments particuliers dus à l'homme

	But
	Panier de basket
	Banc
	Atelier parcours de santé
	Jeu
	Projecteur
	Lampadaire
	Borne à incendie
	Borne électrique
	Poubelle

	Panneaux
	Table
	Table de ping-pong
	Statue
	Plaque (égout, EDF...)

Pierre et rochers

	Falaise infranchissable
	Trou rocheux
	Rochers
	Groupe de rochers
	Terrain rocailleux
	Terrain sablonneux découvert

Éléments du relief

	Courbe de niveau
	Levée de terre
	Colline
	Bute
	Dépression
	Petite dépression
	Trou
	Détail particulier du relief

Éléments liés à l'eau

	Lac
	Mare
	Trou d'eau
	Rivière infranchissable
	Cours d'eau franchissable
	Puits
	Élément d'eau particulier

Végétation

	Terrain découvert
	Forêt : course facile
	Forêt : course ralentie
	Forêt : course difficile
	Végétation impénétrable
	Éléments particuliers de végétation

Tutoriel : Obtenir une photo aérienne d'une zone à cartographier

Suivez ce tutoriel afin de vous aider à obtenir une photo aérienne de votre zone à cartographier et vous en servir comme fond de carte.



Matériel

Pour l'enseignant/animateur

- Un ordinateur avec une connexion internet.
- Une imprimante.

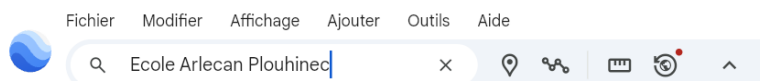


Étapes

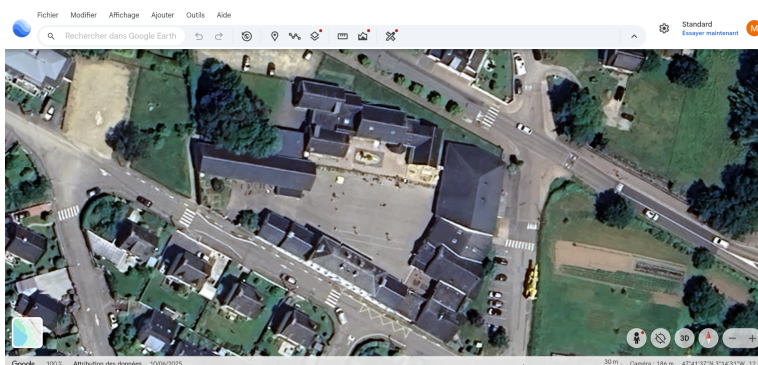
1/ Rendez vous sur <https://www.google.fr/earth>

2/ Cliquez sur **Lancer Earth** en haut à droite, puis **Explorer Earth**.

3/ Recherchez votre zone à cartographier via la barre de recherche.

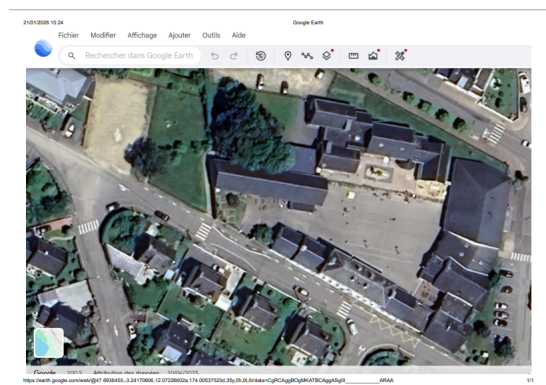


4/ Zoomez et cadrez au maximum la vue sur votre zone à cartographier.



5/ Puis dans Affichage > Paramètres de la carte de base, sélectionnez "Épuré".

6/ Imprimez la photo aérienne en utilisant le raccourci Ctrl+P sous windows (⌘ Cmd+P sous Mac).



Astuce

Profitez-en également pour enregistrer la carte au format pdf en modifiant la destination de l'impression sur : "Enregistrer au format PDF"

