

La chass'o balises



But de la mission

Partez à la chasse aux éléments afin de compléter une histoire.



Dispositif



(durée de la mission estimée : 30 mn)

- ▶ Installez votre zone de pratique (cf tutoriel " Préparation et installation d'une zone de pratique " p. 20 ou " Préparation et installation de la zone de pratique bonhomme " p. 22).
- ▶ Imprimez et préparez le " Correctif Chass'O " à afficher dans la zone de regroupement.
- ▶ Imprimez et préparez l'histoire " La Chass'O balises " pour la lecture finale (p. 34 à 38).
- ▶ Pour chaque enfant en fonction de votre choix de carte :

Zone de pratique " Indoor ou Outdoor " : Zone de pratique " Bonhomme " :

- ▶ Imprimez ou photocopiez une carte avec le système de codage de votre choix : chiffres, lettres ou éléments. *Nous vous recommandons d'utiliser le codage éléments pour les enfants de 3 à 6 ans et le codage chiffres ou lettres pour les enfants de 6 à 11 ans.*
- ▶ Imprimez une page " Parcours Chass'O " (p. 31).
- ▶ Découpez ou faites découper les parcours, puis rangez-les dans une pochette nominative (pochette plastique, enveloppe ou chemise cartonnée).



Astuce

Si vous utilisez une carte " Indoor ou Outdoor ", la manipulation d'un parcours et d'une carte en même temps pouvant être compliquée pour les enfants de 3 à 6 ans, nous vous recommandons dans ce cas d'imprimer/de photocopier une carte au format A3 et de la disposer à l'horizontal à hauteur des enfants au niveau de la zone de regroupement. Les enfants pourront alors observer la carte et faire les parcours de mémoire ou sous forme d'allers-retours.



Consignes

(dans la zone de regroupement, après que chaque enfant ai déposé sa pochette sur la table)

" Bienvenue à la Chass'O Balises, une drôle de chasse aux trésors... où les trésors sont des morceaux d'histoire !

A mon top départ, vous prendrez un parcours dans votre pochette sur la table, et à l'aide de votre carte (sauf pour la zone de pratique bonhomme), vous partirez à la recherche de la balise correspondant à l'élément présent sur votre parcours. Les balises sont indiquées sur votre carte par "un chiffre" / "un élément" (au choix en fonction du type de codage de carte choisi):

Exemple (en montrant le parcours "Lapin") : Pour retrouver la tête du lapin, vous devez vous rendre à la balise "11" ou "Lapin").



élément

Quand vous pensez avoir trouvé la bonne balise, regardez bien si vous retrouvez votre élément sur la balise. Si c'est la bonne, prenez le feutre accroché à celle-ci et coloriez la case de votre parcours.

Ensuite, revenez dans la zone de regroupement pour vérifier à l'aide du correctif si vous avez trouvé la bonne couleur et donc la bonne balise...

Si c'est correct, bravo, rangez votre parcours dans votre pochette et passez au parcours suivant.

Si vous avez commis une erreur, retournez chercher votre élément, vous avez le droit à un deuxième essai.

Si vous avez un problème ou une question durant l'activité, venez me voir.

Une fois l'exercice terminé, dans le calme nous compléterons et lirons ensemble une histoire à l'aide de vos réponses trouvées. "

Préparation de l'histoire:

Préparez le correctif de l'histoire en coloriant le rectangle de chaque trou de l'histoire de la bonne couleur via votre grille d'associations des balises (p. 19).



Reconstitution de l'histoire:

Imprimez puis découpez les éléments ci-dessous. Puis demandez aux enfants ayant retrouvé les couleurs correspondantes à chaque élément en réalisant leurs parcours, de reconstituer l'histoire en collant les éléments dans les trous. Une fois l'histoire reconstituée... place à la lecture.



Parcours Chass'O



ESSAI 1

ESSAI 2

1 A



ESSAI 1

ESSAI 2

2 B



ESSAI 1

ESSAI 2

3 C



ESSAI 1

ESSAI 2

4 E



ESSAI 1

ESSAI 2

5 I



ESSAI 1

ESSAI 2

6 L



ESSAI 1

ESSAI 2

7 N



ESSAI 1

ESSAI 2

8 O



ESSAI 1

ESSAI 2

9 R



ESSAI 1

ESSAI 2

10 S



ESSAI 1

ESSAI 2

11 T



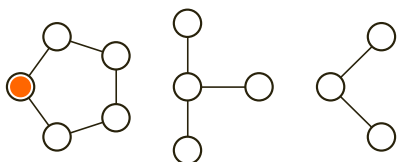
ESSAI 1

ESSAI 2

12 U

Parcours Chass' O Bonhomme

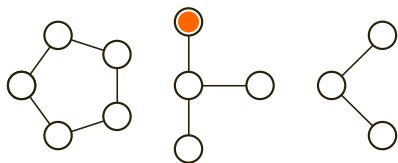
1 A



ESSAI 1

ESSAI 2

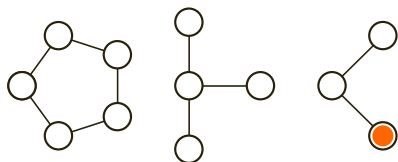
2 B



ESSAI 1

ESSAI 2

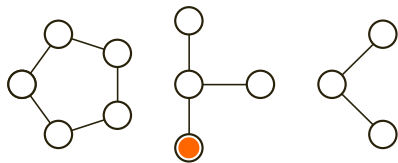
3 C



ESSAI 1

ESSAI 2

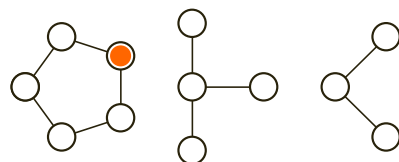
4 E



ESSAI 1

ESSAI 2

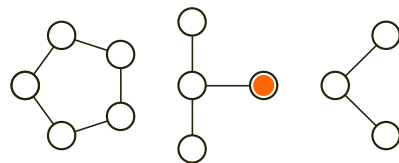
5 I



ESSAI 1

ESSAI 2

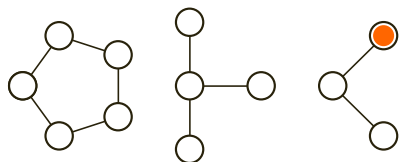
6 L



ESSAI 1

ESSAI 2

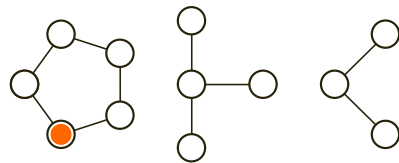
7 N



ESSAI 1

ESSAI 2

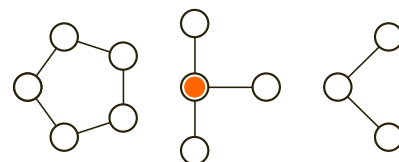
8 O



ESSAI 1

ESSAI 2

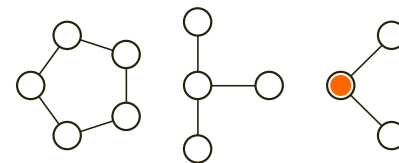
9 R



ESSAI 1

ESSAI 2

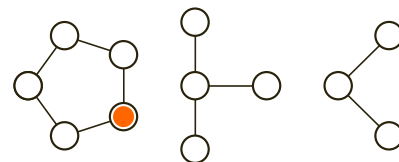
10 S



ESSAI 1

ESSAI 2

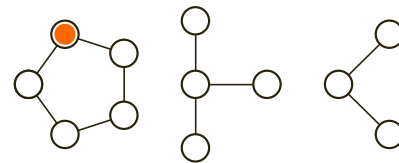
11 T



ESSAI 1

ESSAI 2

12 U



ESSAI 1

ESSAI 2

Correctif Chass'O

Préparez votre correctif en coloriant la case de chaque élément de la bonne couleur à l'aide de votre grille d'attribution des balises (p. 19).

1
A



Carte

2
B



Valise

3
C



Ruisseau

4
E



Maillot de bain

5
I



Cabane

6
L



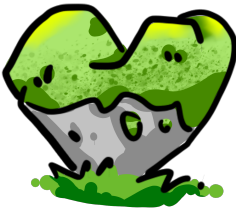
Renard

7
N



Soleil

8
O



Rocher coeur

9
R



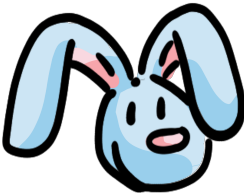
Carotte

10
S



Sapin

11
T



Lapin

12
U



Mare

La chasse Q'balises

Par une belle matinée ensoleillée, Zoé et Léo étaient fin prêts pour une nouvelle aventure en forêt .

Léo trépignait d'impatience, tandis que Zoé tenait fermement la

A

entre ses mains.

Aujourd'hui, c'était le grand jour : les deux amis allaient faire leur première Course d'Orientation !

— T'es prêt pour la première Léo ? lança Zoé avec un grand sourire.

— Prêt pour la première

B

! répondit Léo en s'élançant.

— BA-lise Léo, pas VA-lise !! rigola Zoé en le poursuivant.

— Oui et bien je vais TOUTES les trouver avant toi ! répondit Léo un peu vexé.

— C'est ce que l'on verra. N'oublie pas, rien ne sert de courir. L'orientation, c'est avant tout savoir où on est ! rétorqua Zoé.

Et les voilà partis, carte en main. Leur mission ? Trouver des balises réparties dans la forêt.



La chasse Q'balises

Par une belle matinée ensoleillée, Zoé et Léo étaient fin prêts pour une nouvelle aventure en forêt .

Léo trépignait d'impatience, tandis que Zoé tenait fermement la

A

entre ses mains.

Aujourd'hui, c'était le grand jour : les deux amis allaient faire leur première Course d'Orientation !

— T'es prêt pour la première Léo ? lança Zoé avec un grand sourire.

— Prêt pour la première

B

! répondit Léo en s'élançant.

— BA-lise Léo, pas VA-lise !! rigola Zoé en le poursuivant.

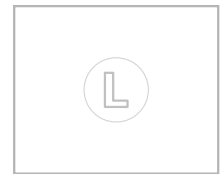
— Oui et bien je vais TOUTES les trouver avant toi ! répondit Léo un peu vexé.

— C'est ce que l'on verra. N'oublie pas, rien ne sert de courir. L'orientation, c'est avant tout savoir où on est ! rétorqua Zoé.

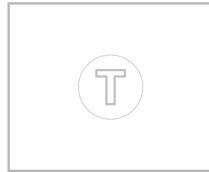
Et les voilà partis, carte en main. Leur mission ? Trouver des balises réparties dans la forêt.



Mais, ils n'étaient pas les seuls... Au bout du chemin, Fino, un



malin, et Nigo, un petit



, leur barrèrent le passage !

— Alors, prêts à foncer dans la forêt ? lança Fino, le grand renard roux, en remuant sa queue.

— On vient avec vous ! On va vous aider ! ajouta Nigo tout excité en tournant autour d'eux.

Zoé et Léo acceptèrent la proposition des deux compères et s'engagèrent dans la forêt à la recherche de la première balise.

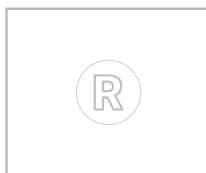


Celle-ci n'était pas bien loin. En suivant leur carte, ils aperçurent un grand chêne, planté en plein cœur de la forêt.

— C'est là, j'en suis sûr ! cria Léo.

Nigo crut apercevoir, au loin, quelque chose d'orange :

— Là bas, une



! s'écria t'il ! Pendant ce temps, Fino, qui

emprunta un chemin plus court, arriva au pied de l'arbre et brandit l'objet orange et blanc en hurlant :

— Première balise trouvée !

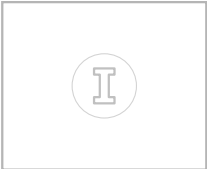
Nigo fût déçu. Zoé et Léo le réconfortèrent :

— Ne t'inquiète pas Nigo il y a encore plein de balises à trouver lui dit Zoé.

— Pas le temps de traîner, en route ! lança Fino.



Zoé examina la carte, les yeux rivés sur un petit carré noir.

— Une , je pense que c'est par là !

— Attrapez-moi si vous le pouvez ! s'écria Nigo en bondissant devant eux. Fino, Léo et Zoé se lancèrent à sa poursuite, en éclatant de rire, mais sans réfléchir. Ils arrivèrent à une ruine mais... pas de balise.

Zoé et Léo regardèrent à nouveau la carte pendant que Fino et Nigo exploraient tous les recoins autour de la ruine.

— Nous nous sommes trompés, il faut rebrousser chemin, crièrent Zoé et Léo.

— Il faut bien se concentrer, ajouta Léo. Nous devons voir une 



Les voilà repartis... Et au bout de quelques minutes, Fino s'égosilla :

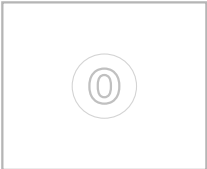
— La mare, la mare, elle est là...

— Et voilà la cabane, ajouta Léo.

— La balise, la balise, je l'ai trouvé dit Nigo.

— Super ! Continuons ! s'exclama Zoé avant d'arriver à la cabane.

À chaque nouvelle étape, ils découvraient une nouvelle balise : au fond

d'une grotte, posée sur un rocher en forme de , ou encore

derrière un buisson.

Leur dernière balise était représentée par un cercle vert.

— Nous devons trouver un arbre remarquable ! confia Zoé à ses camarades en regardant la légende.

— Là-bas ! je le vois, s'écria Léo filant à toute allure.

Zoé inspecta une dernière fois la carte et hurla :

— « Léo, attends, fais attention au... ».



Trop tard, Léo était trop loin pour pouvoir entendre son amie et trébucha sur une racine et SPLAAASH !!! Il atterrit tout droit dans l'eau.

Trempé, Léo se releva et annonça avec un air dépité :

— Il faudra que je pense à prendre mon » la prochaine fois !



Zoé et Fino éclatèrent de rire tandis que Nigo, lui sauta par-dessus le ruisseau

et découvrit la dernière balise au pied d'un » géant.



— Venez, elle est là !!! cria le petit lapin.



Zoé, Léo et Fino, fous de joie, coururent jusqu'à lui.

— Ça y est, on les a toutes ! dit Léo.

— Nous avons été géniaux ! renchérit le renard fier de ses amis.

Et alors que le



transperçait encore la cime des arbres, les quatre

compères qui venaient de vivre une aventure inoubliable, n'espéraient déjà plus qu'une chose... repartir dès que possible pour une nouvelle Course d'Orientation.



Zoé, Léo et Fino, fous de joie, coururent jusqu'à lui.

— Ça y est, on les a toutes ! dit Léo.

— Nous avons été géniaux ! renchérit le renard fier de ses amis.

Et alors que le



transperçait encore la cime des arbres, les quatre

compères, qui venaient de vivre une aventure inoubliable n'espéraient déjà plus qu'une chose... repartir dès que possible pour une nouvelle Course d'Orientation.



Découpez les éléments manquants de l'histoire ci-dessous !

