



Vars
LA FORÊT BLANCHE

ANNONCE DE COURSE * DÉPARTEMENTALE

Challenge des Ecoles de Course d'Orientation

25/08/2022

Vars (05)



INFORMATIONS GÉNÉRALES

Organisation : Athletic Club Aurelien
Directeur de course : Mathieu PETIT-GOUNELLE/Céline DODIN
Contrôleur des circuits : Pierre DELENNE
Traceur : Céline DODIN
GEC : Mathieu PETITGOUNELLE/ Yves DODIN

COURSE COMPTANT POUR
LE CLASSEMENT NATIONAL

NON



CARTE

Nom : Vars Les Claux N° 2019-D05-42
Relevés : 2019 (MAJ 2022)
Cartographe : Franck Dechavanne
Échelle : 1/7500^{ème}
Équidistance : 5m

Type de terrain : terrain alpin entre 1900 et 2300m d'altitude sur domaine skiable. Alternance de forêt de mélèzes et de pins et de zones découvertes avec de nombreux détails de reliefs. Flanc de montagne avec bonne courabilité et zones de pierriers moins courantes



ACCÈS

Fléchage : Entrée de la station de Vars les Claux
Distance parking-accueil : 100 à 800m
Distance accueil-départs des ateliers : entre 0 et 1000m
Distance accueil-départ du relais: Montée en Télémix + 100m
Distance arrivées-accueil : entre 0 et 1000m



HORAIRES

Accueil : à partir de 8h30 (front de neige de Vars les Claux)
Départs Ateliers (matin) : A partir de 9h30 / 3 groupes seront constitués, les 3 ateliers seront effectués dans la matinée
Départ Relais (Après-midi) : Montée en Télémix à 13h35 / Départ Relais à 14h15
Remise des récompenses : 16h sur front de neige
Les 3 premières équipes : mixtes, uniquement fille et uniquement garçon de chaque catégorie seront récompensées + la meilleure école



CIRCUITS

Les équipes sont constituées selon les critères suivant :

- Soit 2 jeunes âgés de 9 à 10 ans (D/H10)
- Soit 2 jeunes âgés de 11 à 12 ans (D/H12)
- Soit 2 jeunes âgés de 13 à 14 ans (D/H14)

Pour chaque catégorie d'âge :
3 ateliers le matin : O'Score, O'Agilité + O'Concentration, Mém'O
1 Relais l'après-midi



RÉSULTATS

Affichage sur place



TARIFS

Equipe de licenciés : 20€
Location de puce : comprise dans le tarif (sous réserve de caution)



INSCRIPTIONS

Avant le 9 août sur : <https://licences.ffcorientation.fr/inscriptions/>
!/\ Pour être chronométré vous devez obligatoirement présenter un certificat médical datant de moins d'un an à la date d'inscription à la compétition et permettant d'établir l'absence de contre-indication à la pratique du sport ou de la course d'orientation, en compétition.



CONTACT

Par mail : ac.aurelien13@gmail.com - Site internet : <https://acaurelien.wixsite.com/cfco2022>
Facebook : <https://www.facebook.com/cfco2022>





INFOS SUPPLEMENTAIRES

Les équipes sont constituées selon les critères suivant :

- Soit 2 jeunes âgés de 9 à 10 ans (D/H10)
- Soit 2 jeunes âgés de 11 à 12 ans (D/H12)
- Soit 2 jeunes âgés de 13 à 14 ans (D/H14)

Possibilité de passage à une catégorie d'âge supérieure

- Il est possible pour un jeune de 7 ou 8 ans de concourir sur le niveau D/H10 s'il est titulaire de la balise verte
- Il est possible pour un D/H10 niveau VERT de concourir sur un niveau BLEU en D/H12 s'il est titulaire de la balise bleue
- Il est possible pour un D/H12 niveau BLEU de concourir sur un niveau JAUNE en D/H14 s'il est titulaire de la balise jaune

NIVEAU TECHNIQUES DES EPREUVES

Chaque épreuve sera conçue en respectant les niveaux de la méthode fédérale

- pour la tranche d'âge 9 et 10 ans = Niveau 1 - VERT
- pour la tranche d'âge 11 et 12 ans = Niveau 2 - BLEU
- pour la tranche d'âge 13 et 14 ans = Niveau 3 - JAUNE

CLASSEMENTS

CHALLENGE « DE CATEGORIES »

L'équipe gagnante est l'équipe qui totalise le moins de points dans sa catégorie d'âge sur l'ensemble des épreuves. Les 3 premières équipes : mixtes, uniquement fille et uniquement garçon de chaque catégorie seront récompensées. A égalité de points c'est le résultat à l'épreuve de relais obligatoire qui permet de départager les équipes. Les équipes open sont classées et récompensées.

CHALLENGE NATIONAL ECOLE DE CO « TOUTES CATEGORIES »

L'école de CO d'un même club doit avoir une équipe mixte inscrite dans au moins 2 catégories d'âge. L'école de CO gagnante est l'école qui totalise le moins de points sur la somme des places réalisées sur ses 2 meilleures équipes et sur 2 catégories d'âges. Les équipes open comptent dans le classement. Seule la première Ecole de CO est récompensée (trophée et médailles). A égalité de points c'est le résultat à l'épreuve de relais obligatoire qui permet de départager les équipes.

Epreuves proposées :

Trois ateliers obligatoires le matin :

1/ O'Score

Objectifs :

Avec une carte comprenant un réseau de postes, sur un temps donné, totaliser le maximum de postes en un temps donné par équipe de 2, le but étant de concevoir une stratégie collective en fonction des niveaux de chacun afin d'établir le meilleur score.

Déroulé de l'épreuve :

- 1 - Deux cartes avec un réseau de postes sont données à chaque équipe
 - 2 - Deux tops « départ » vont être donnés
 - Au premier TOP, les 2 équipiers consultent la carte pendant 2' pour se répartir le réseau de postes.
 - Au second TOP, les équipiers ont la possibilité de partir soit en restant ensemble soit en se séparant.
 - 3 - Les équipes réalisent les postes dans l'ordre souhaité.
 - 4 - Chaque équipier poinçonne les postes avec sa puce SPORTIDENT
 - 5 - Le temps s'arrête lorsque l'ensemble de l'équipe est arrivé.
- NB : Si des postes sont obligatoires pour les 2 équipiers, les 2 équipiers doivent les avoir poinçonnés

Temps de l'épreuve : 30'



2/ O'Agilité + O'Concentration,

Réalisation de 2 parcours enchainés, sous forme de relais par l'un puis l'autre équipier :

- Un parcours d'agilité d'environ 2' à profil descendant dans un secteur permettant d'évaluer la maîtrise de la course en tout terrain
- Un parcours « labyrinthe »

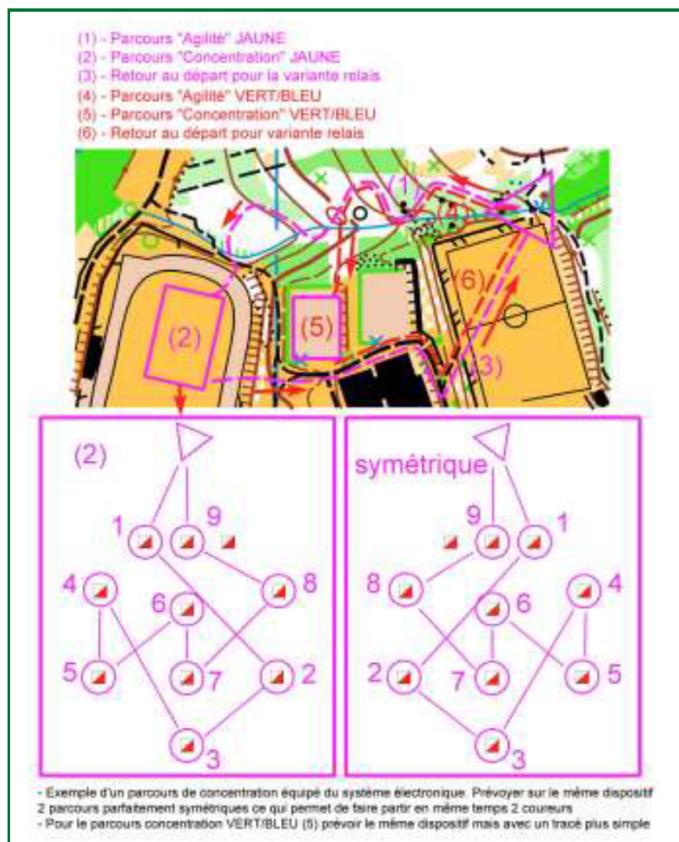
L'objectif est de réaliser le meilleur temps sur le parcours

NB :

- Les postes du parcours « labyrinthe » ne sont pas équipés de numéro code.
- Les départs se font toutes les 30'' par groupe de 3 coureurs

Temps de l'épreuve : 15'

Exemple :



3/ Mém'O

Objectifs :

Etre capable de mémoriser un parcours et le réaliser sans carte.

Déroulé :

- 6 postes sont disposés en étoile autour du départ/arrivée (correspondant au niveau de la catégorie)
- 6 cartes par catégorie seront mises à disposition des équipes sur un fil à linge : Sur chaque carte figure le point de départ et le poste à aller chercher.
- > Les 6 postes seront à réaliser à tour de rôle, sous forme de relais, par chaque équipier : Le premier équipier prend la carte et mémorise le parcours. Il peut se faire conseiller par son partenaire. Dès qu'il a mémorisé le parcours, il pose la carte et effectue le parcours de mémoire. Il poinçonne le poste, revient au point de départ, passe le relais à son équipier qui effectue la même tâche et ainsi de suite.

Temps de l'épreuve : 15'





Un relais l'après-midi :

O'Relais :

L'après-midi, toutes les équipes participent à un relais de niveau technique adapté à la catégorie d'âge

Le départ se fera en masse.

Le passage du relais entre équipier se fait au moyen de la carte.

Temps de l'épreuve : 40'

